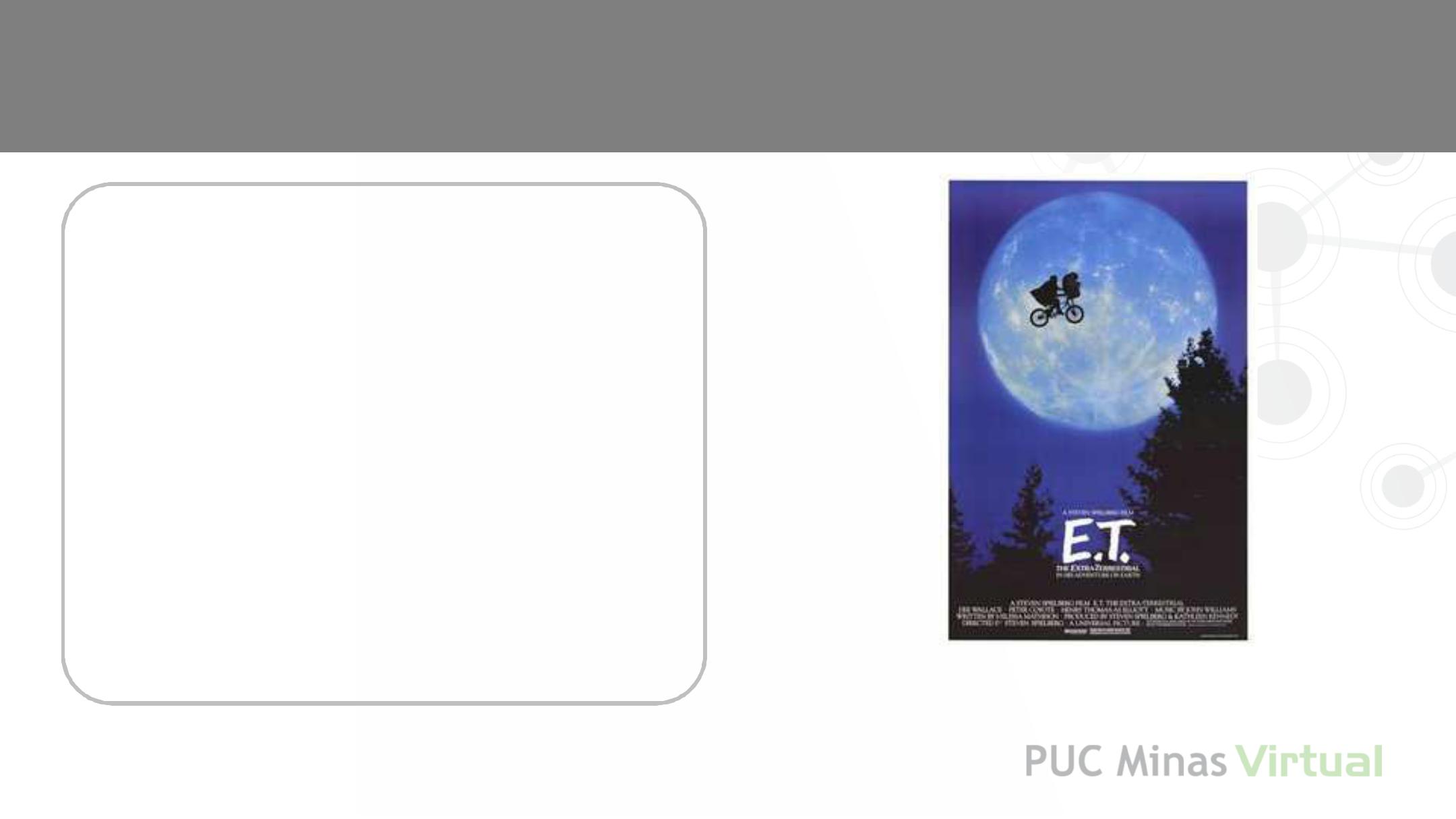


Por que os projetos fracassam?



**Meny Ribas**

****

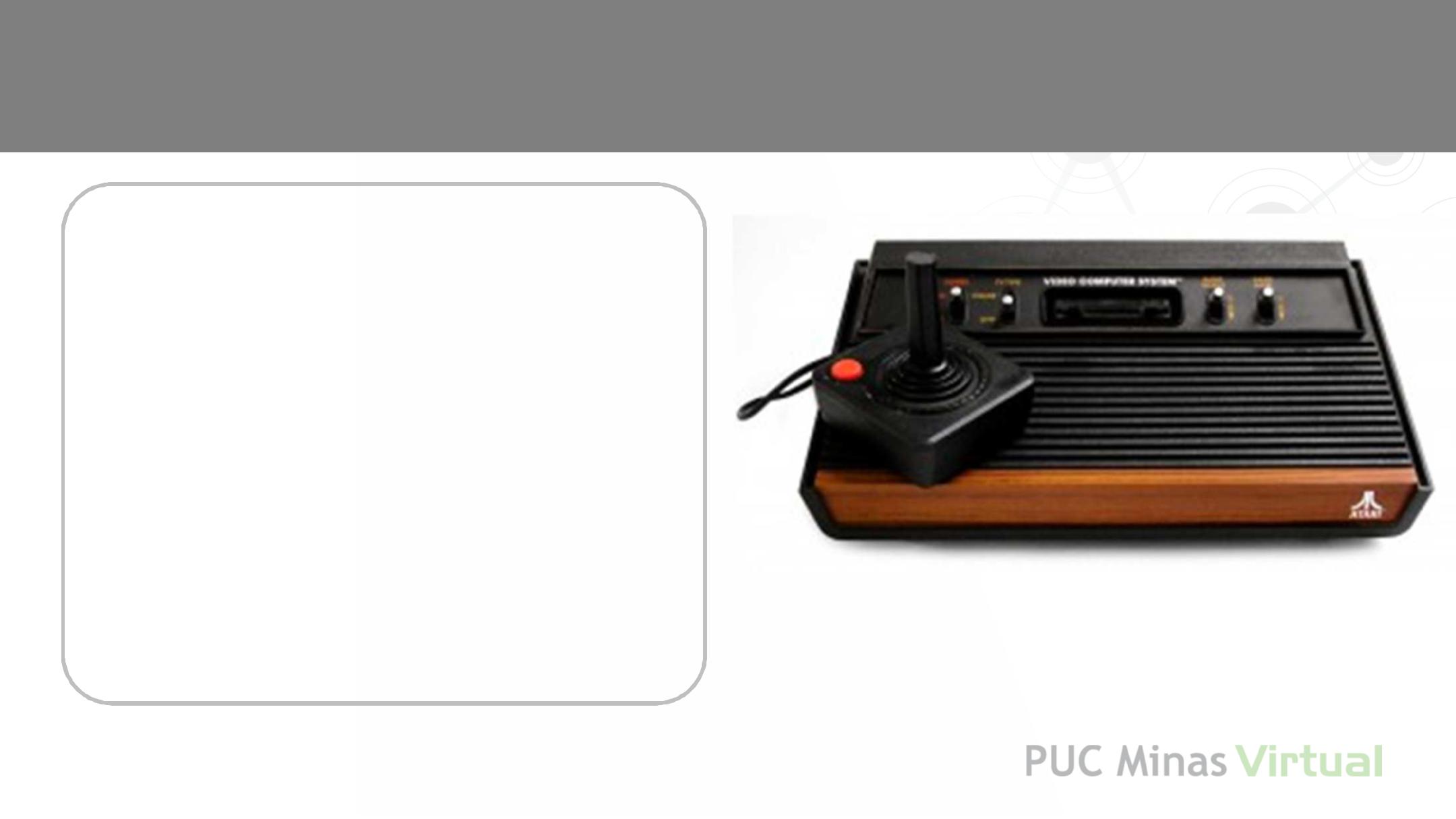
Foi um projeto de

sucesso!!!!

Em 1982

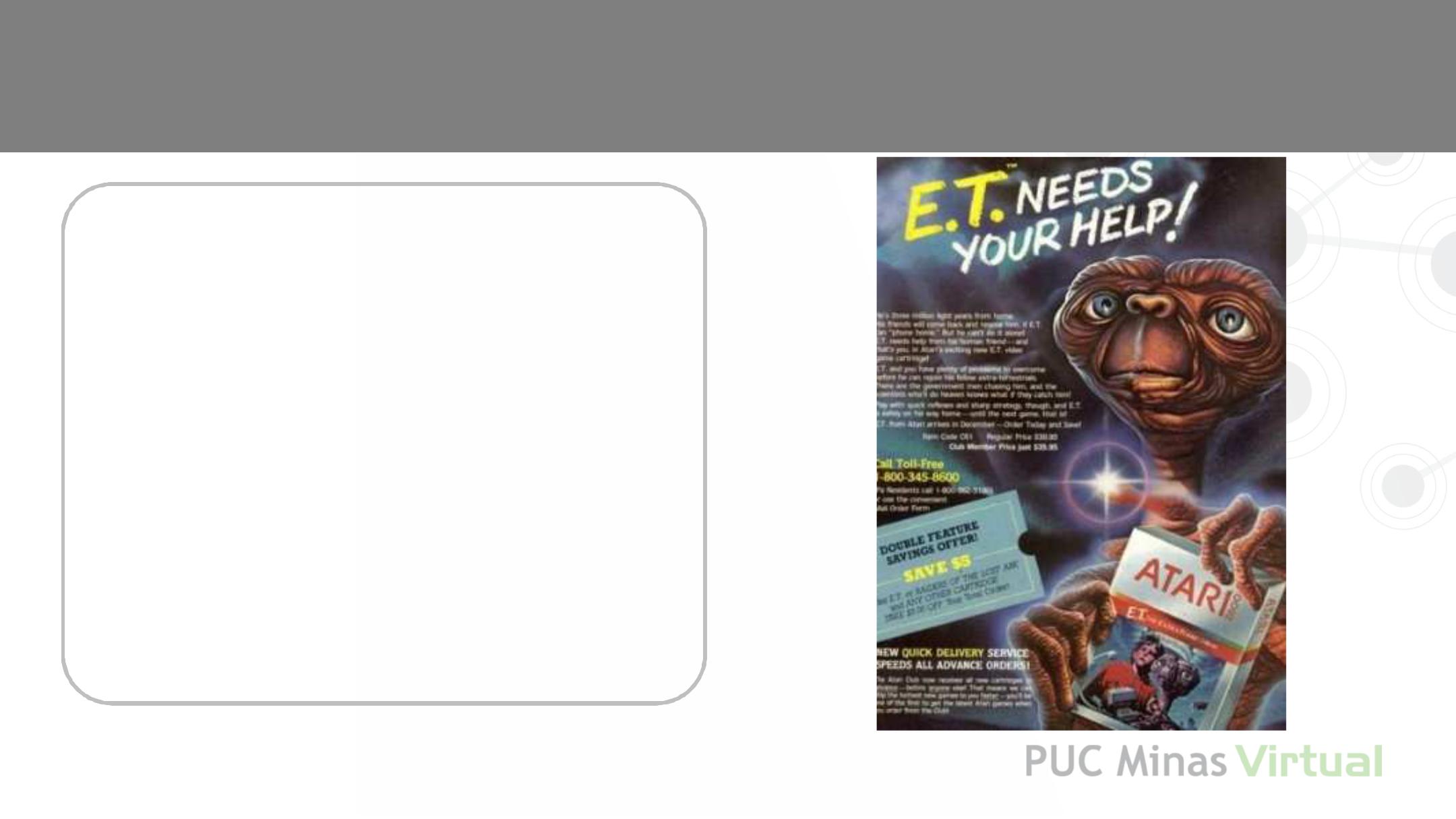
Diretor: Steven

Spielberg **Fonte: https://filmow.com/e-t-o-extraterrestre-t1538/**

****

FRACASSO DA ATARI

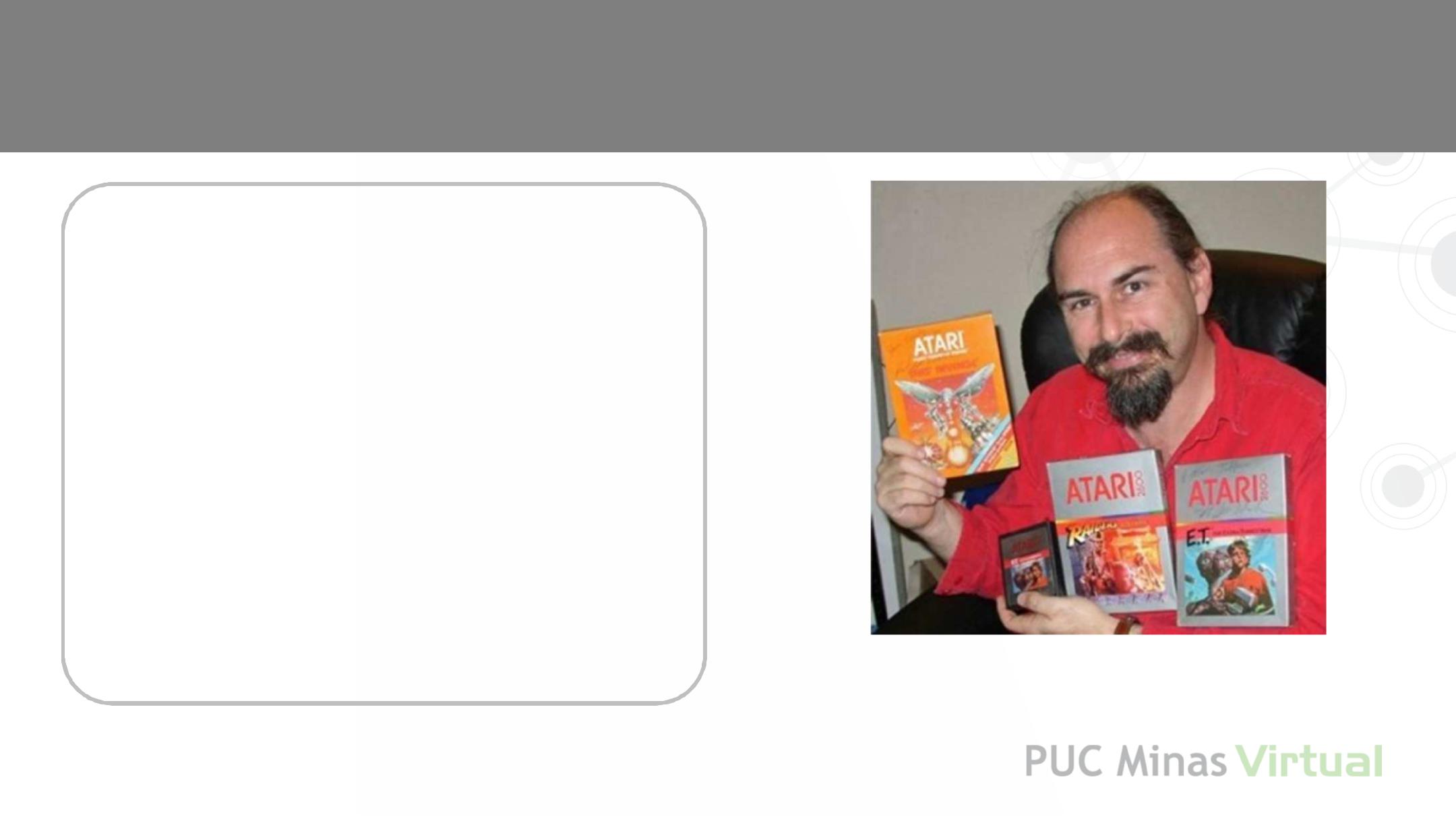
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

FABRICAÇÃO DO

JOGO

**Fonte: WIKIPEDIA**

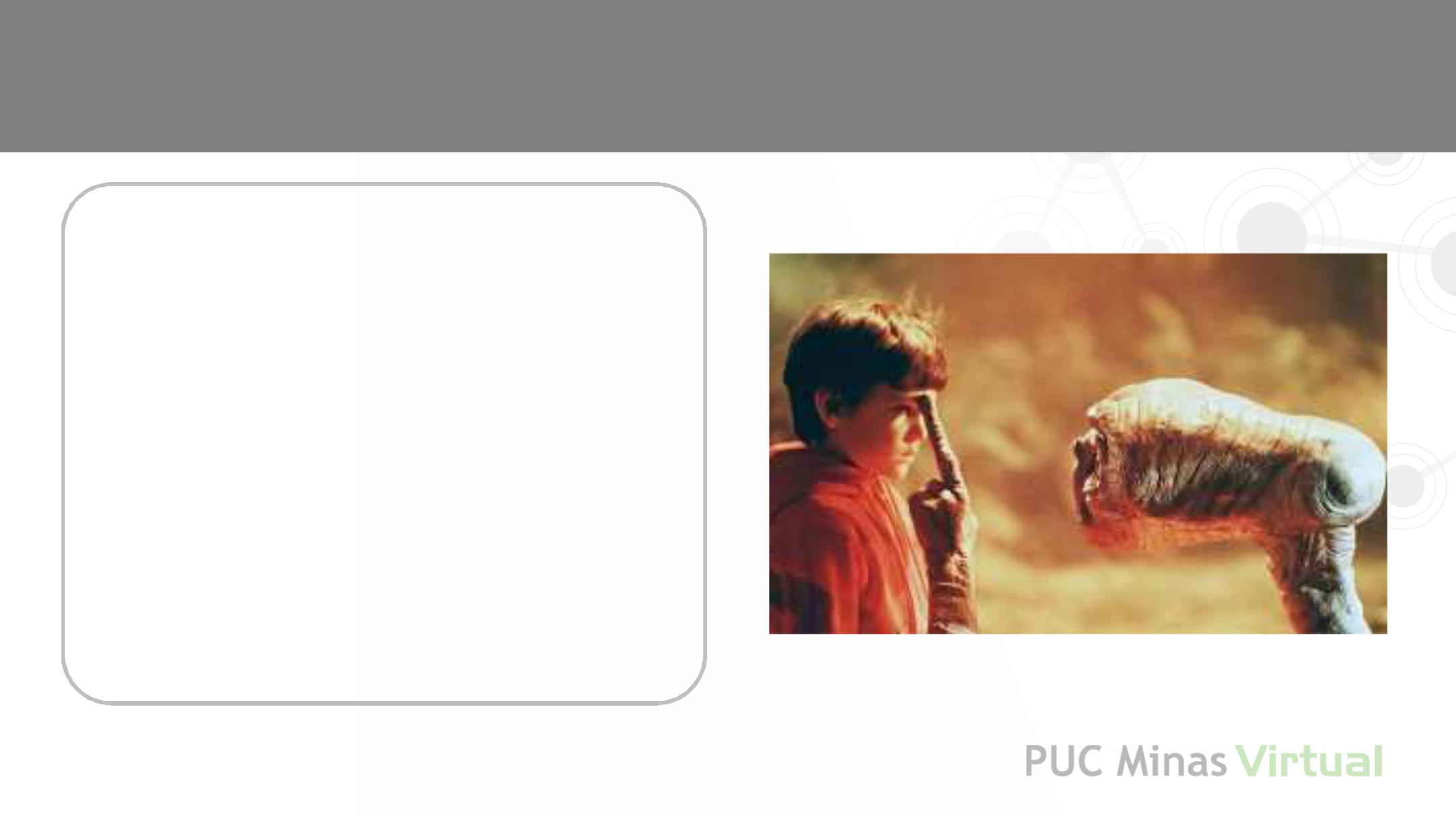
****

FABRICAÇÃO DO

JOGO

**Aos 24 anos, Howard Scott Warshaw recebeu uma missão desafiadora: desenvolver um sucesso de vendas na indústria dos games em cinco semanas**

**Fonte:**

****

Vamos assistir ao

vídeo

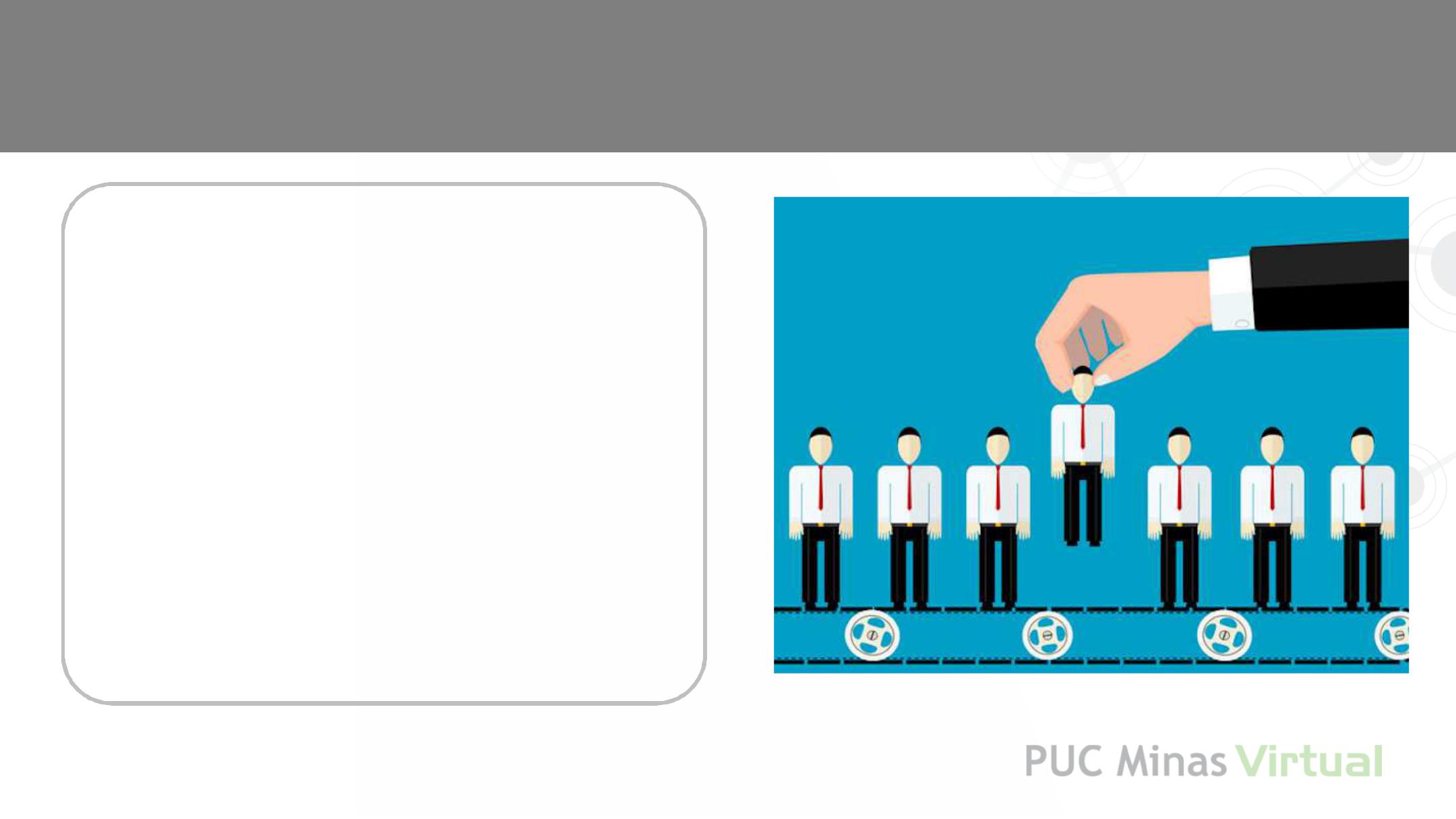
**Fonte: https://filmow.com/e-t-o-**

**extraterrestre-t1538/**

****

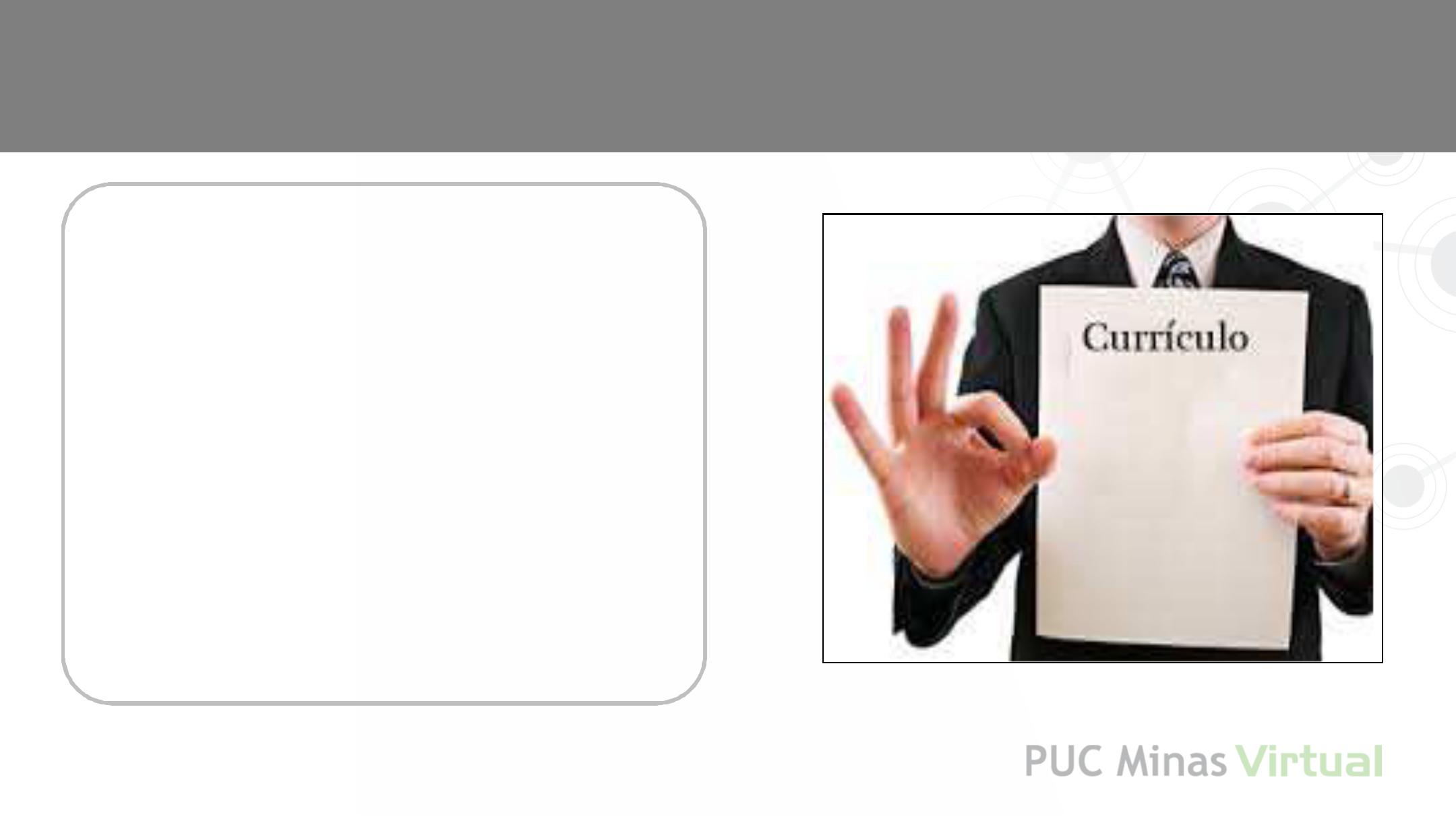
**Causas de fracasso no projeto**

****



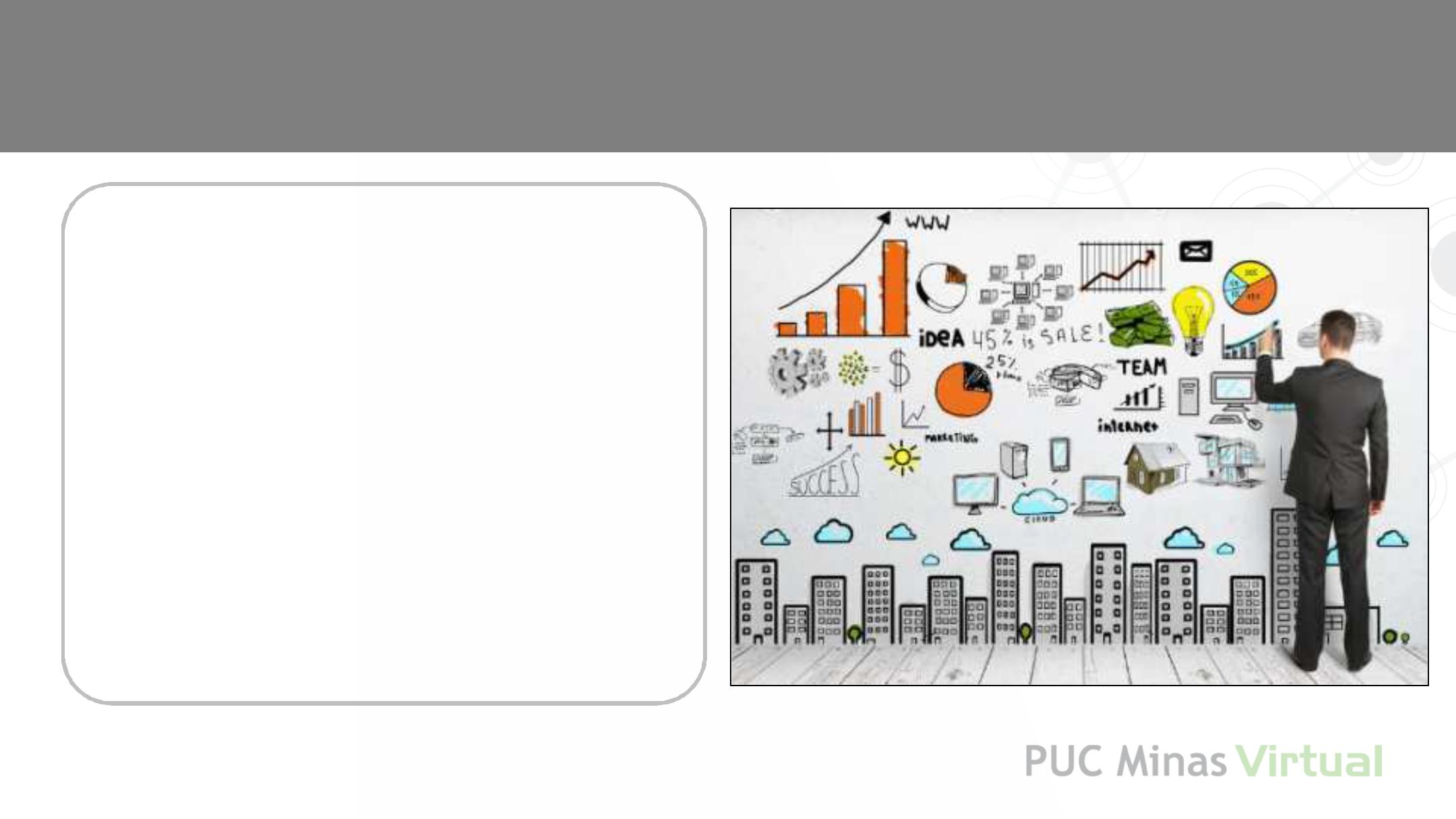
1. Alocar recursos para os projetos errados

**Fonte: cio.com.br**

****

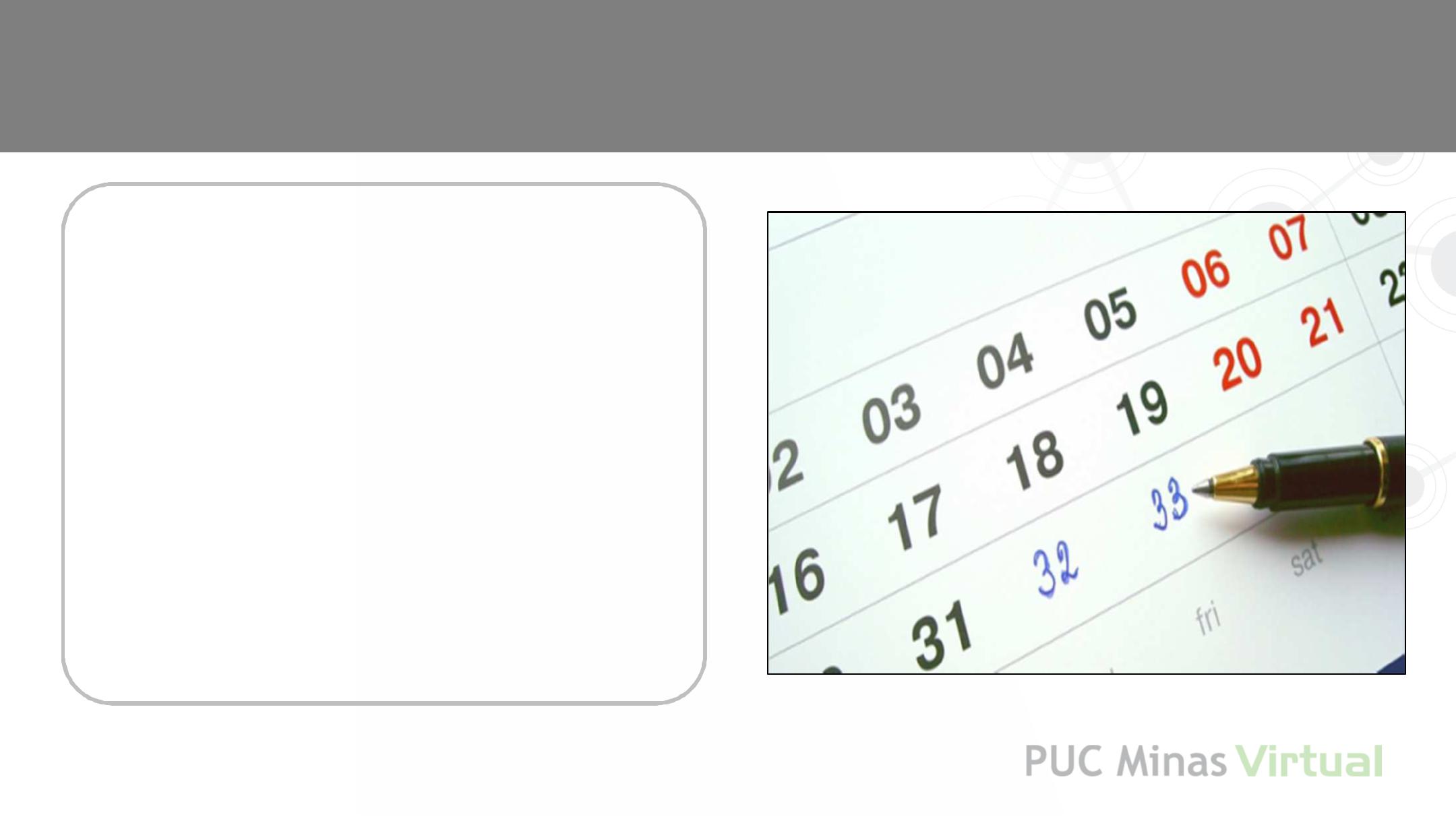
1. Gerente de Projeto não ter a experiência necessária exigida

**Fonte: administradores.com.br**

****

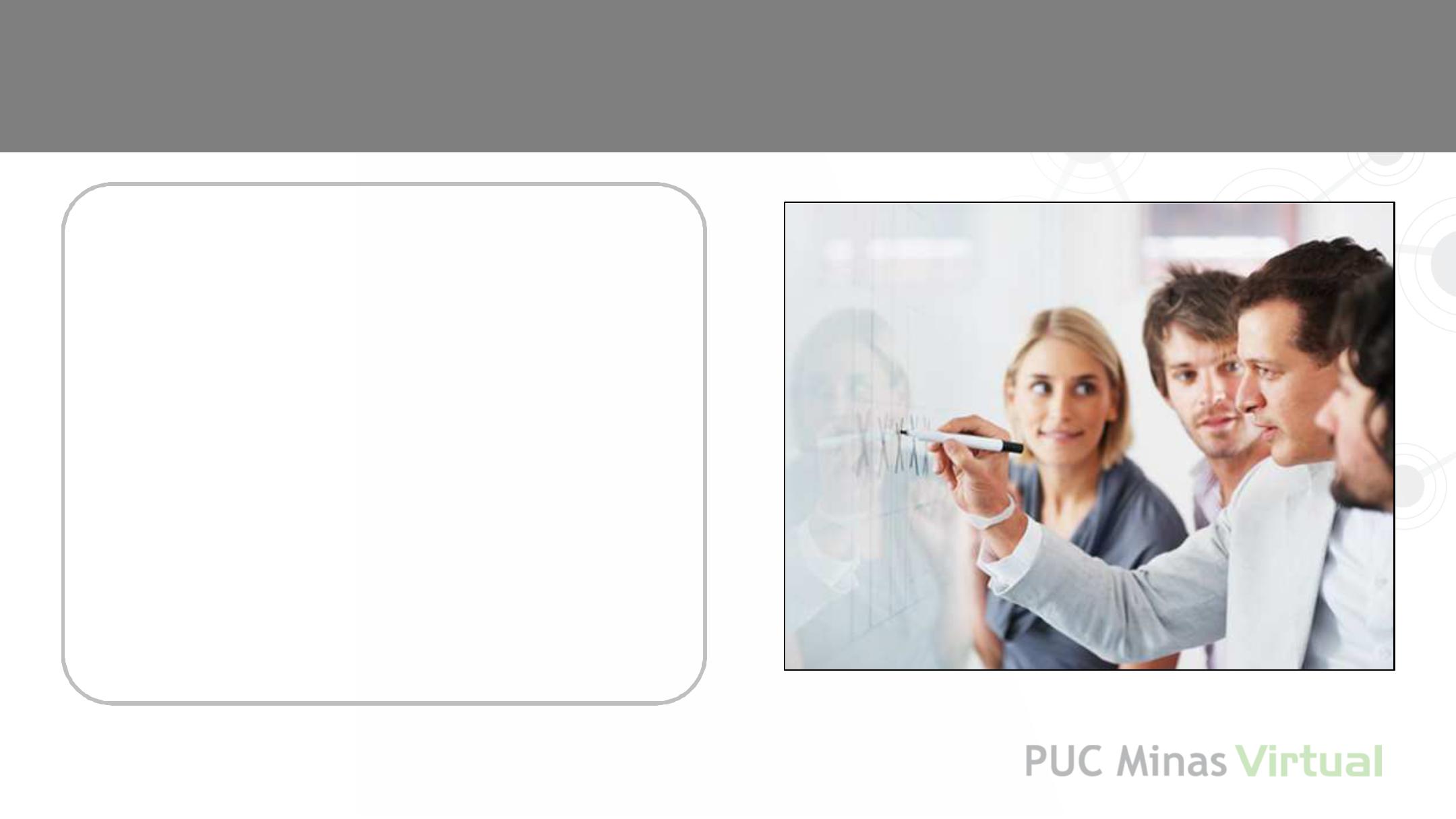
1. Escopo mal definido ou falta de planejamento

**Fonte: heitorzamboni.wordpress.com**

****

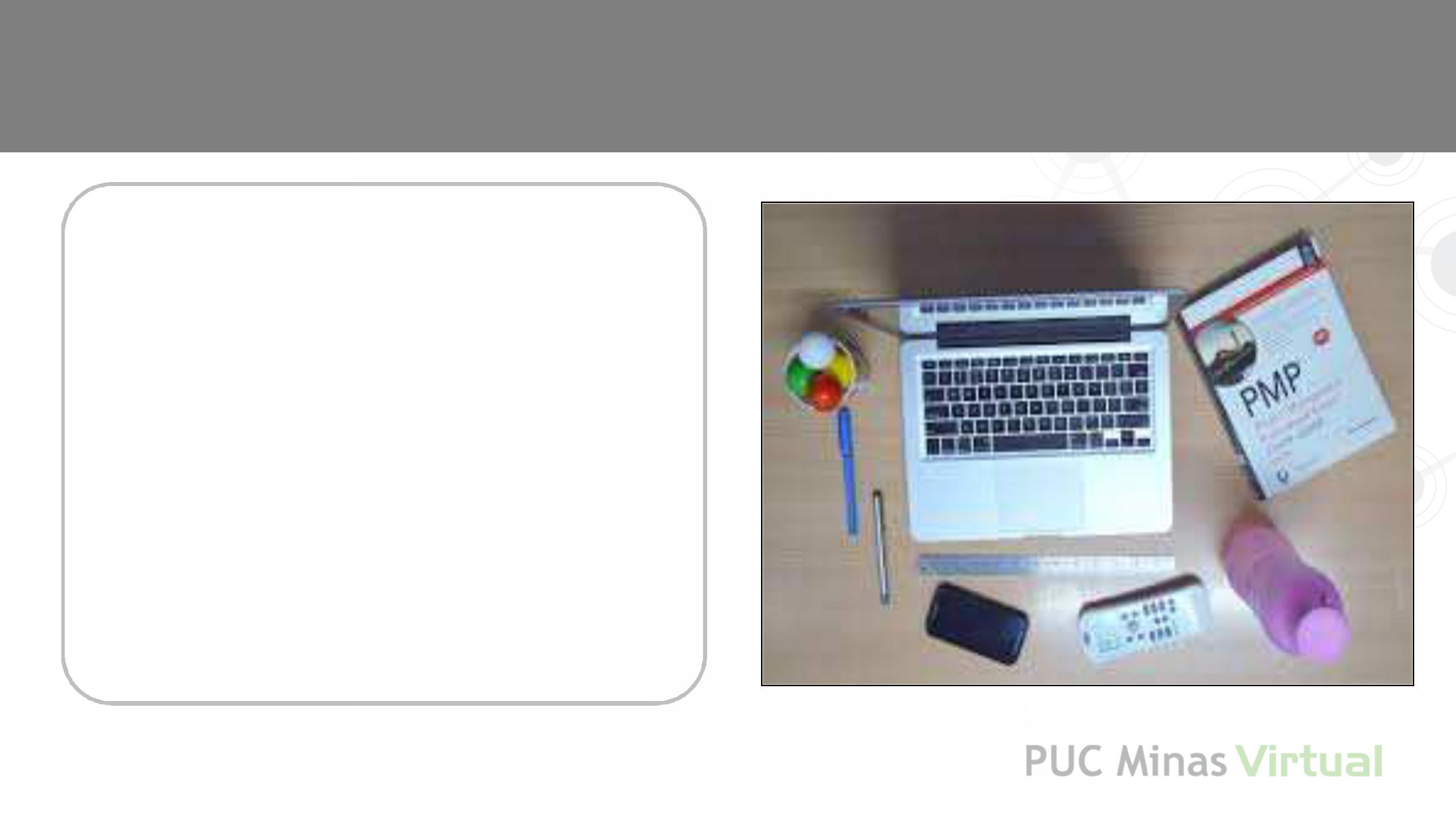
4. Cronograma fraco

**Fonte: e3blog.vagasestacio.com.br**

****

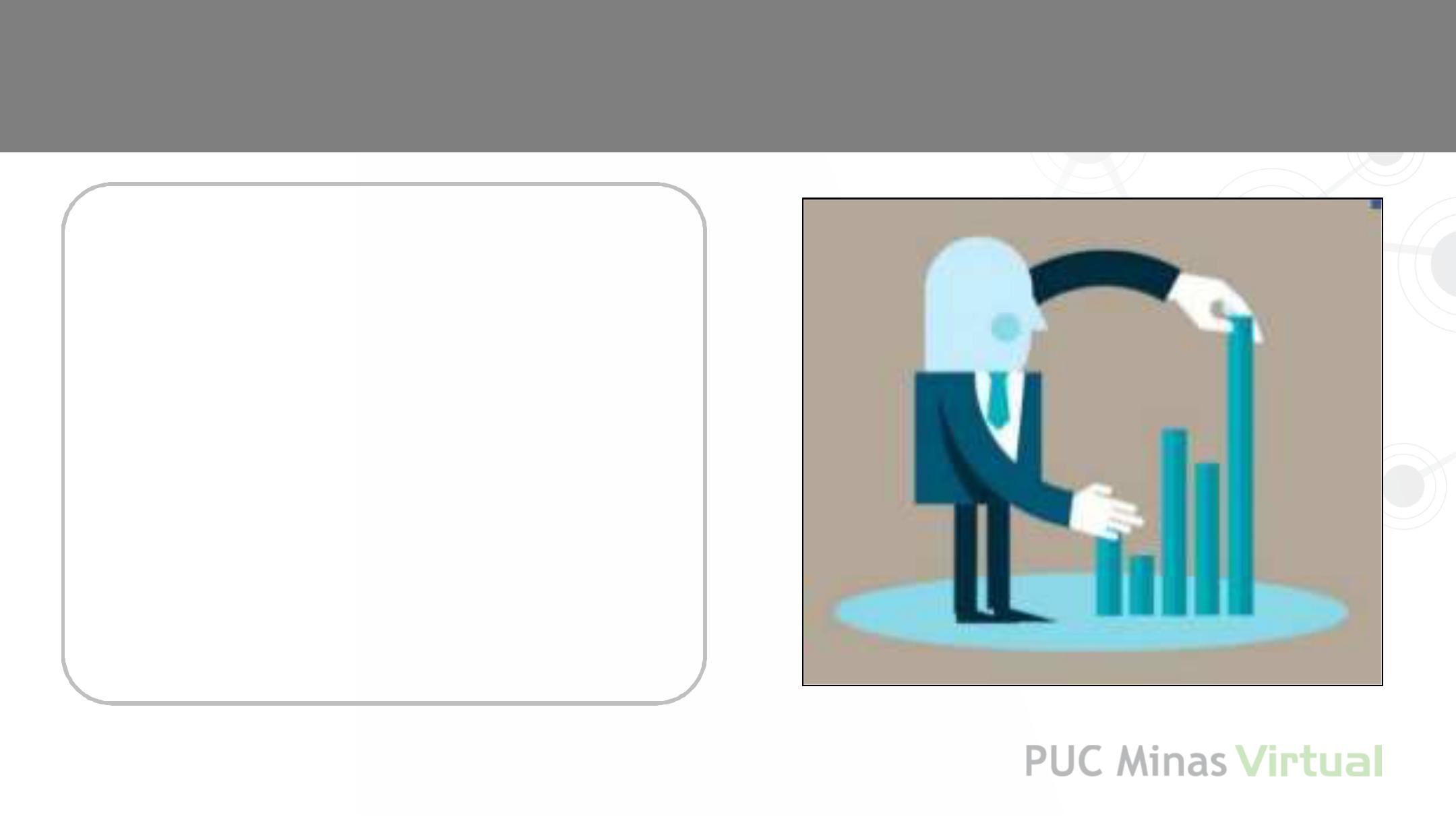
1. Falta de liderança do Gerente de Projetos

**Fonte: revistagestaoenegocios.uol.com.br**

****

6. Ser realista

**Fonte: radarstand.com.br**

****

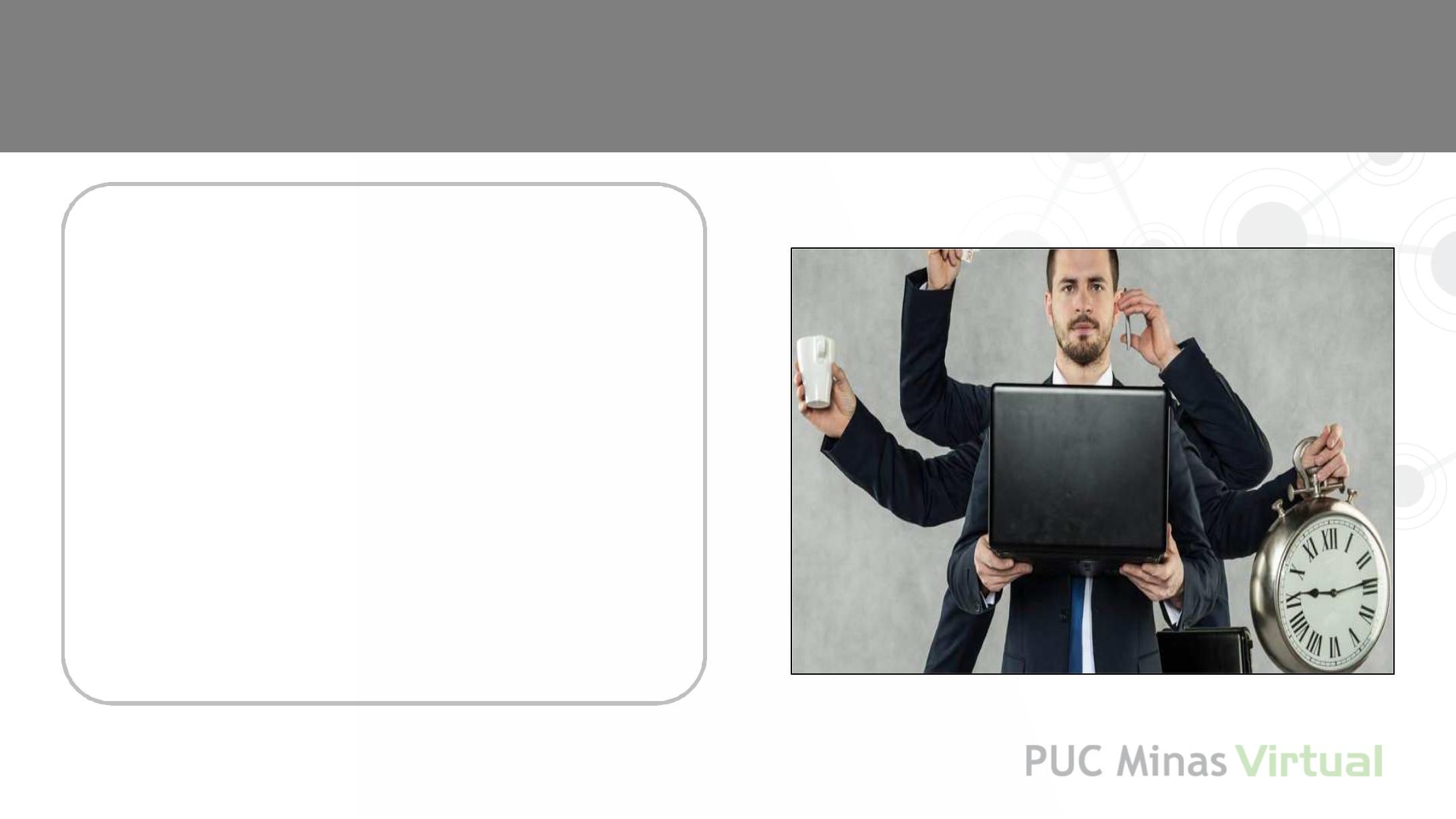
1. Nunca desprezar pequenos detalhes

**Fonte: pt.slideshare.net**

****

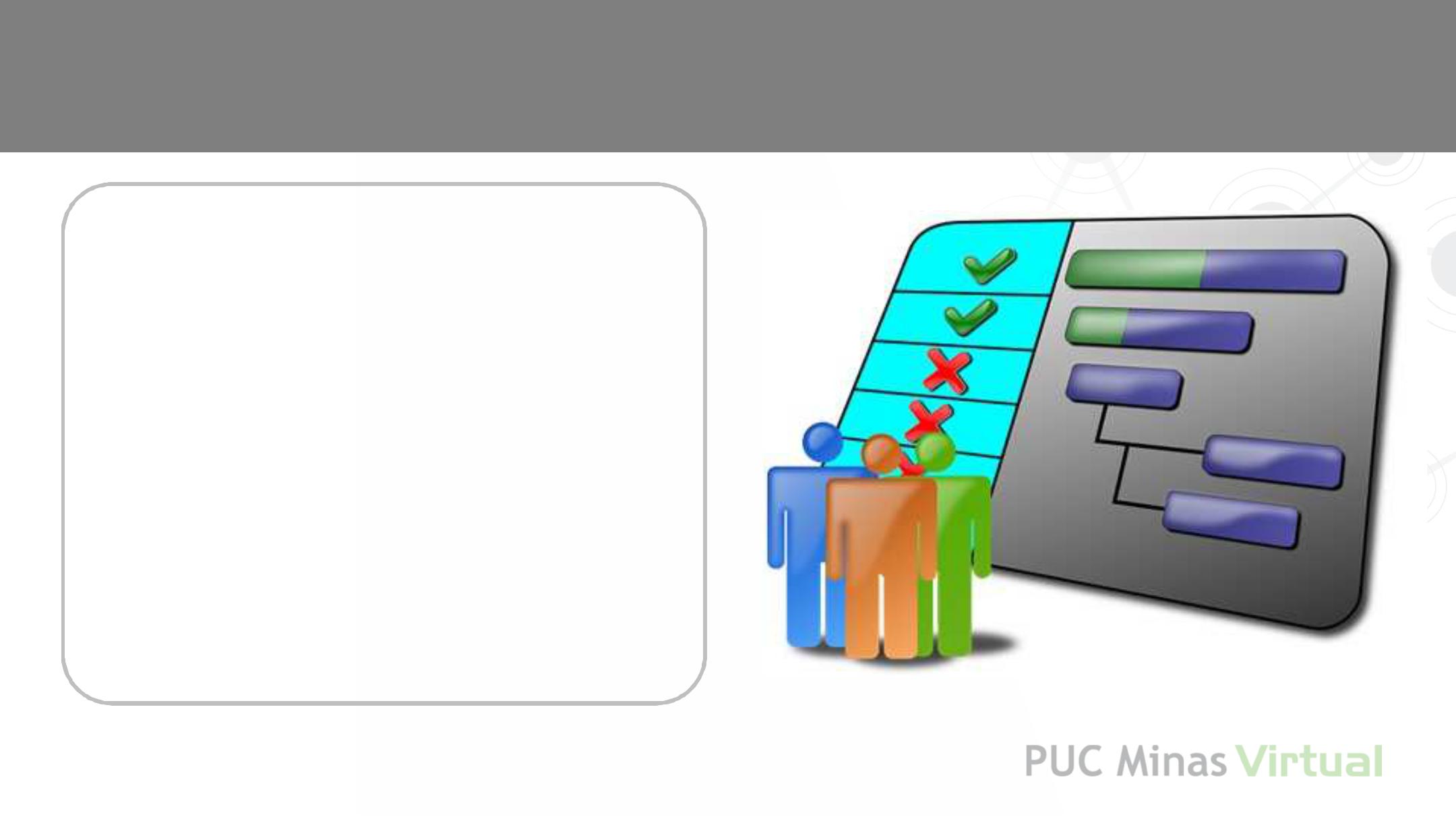
9.Ter a simplicidade para recorrer a ajuda sempre que precisar

**Fonte: forbes.com.br**

****

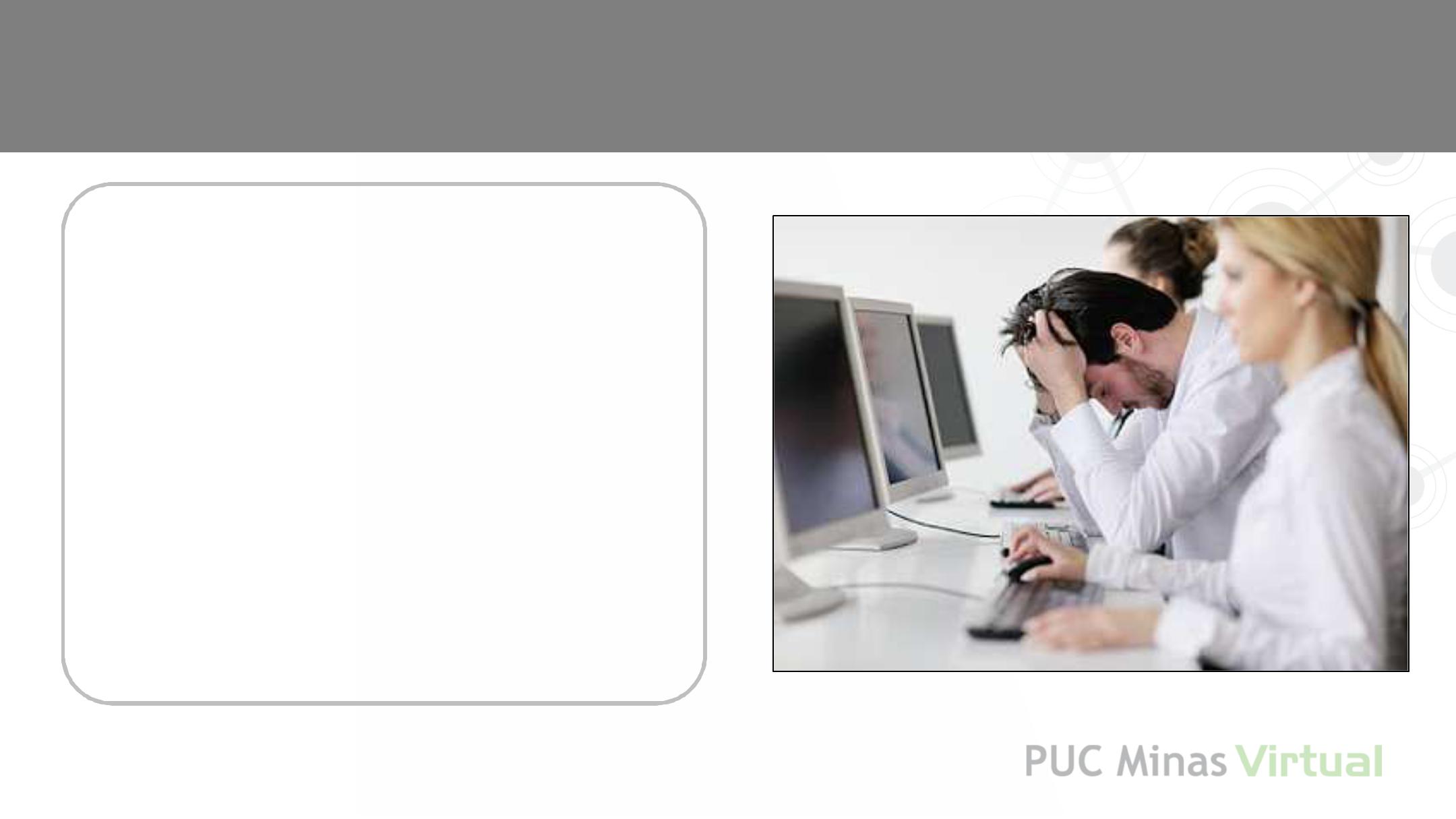
1. Reconhecer os limites

**Fonte: e-konomista.pt**

****

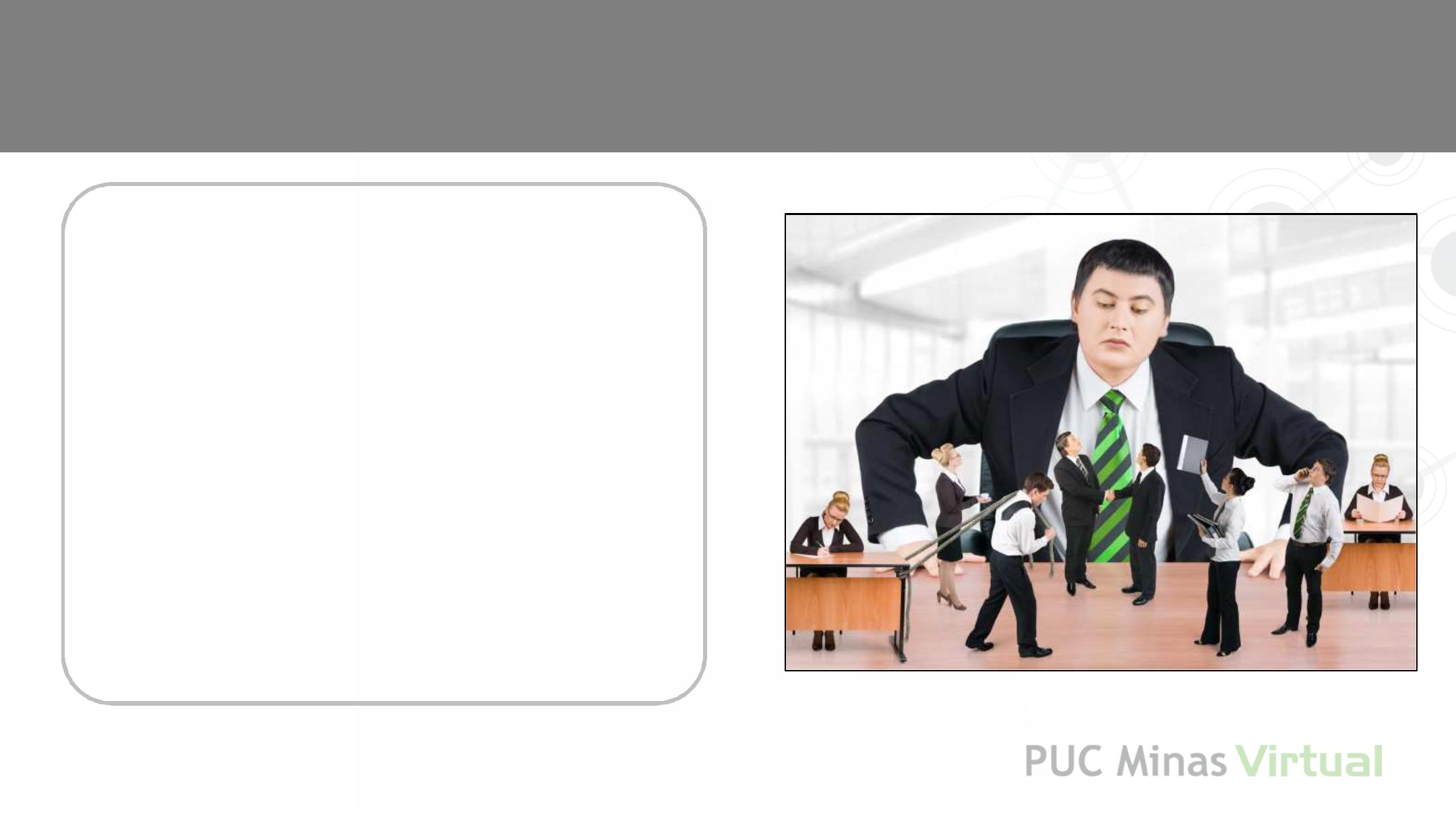
1. Não implementar e não acompanhar um processo

**Fonte: npu.com.br**

****

1. Não lidar com os erros

**Fonte: estagiar-rs.blogspot.com.br**

****

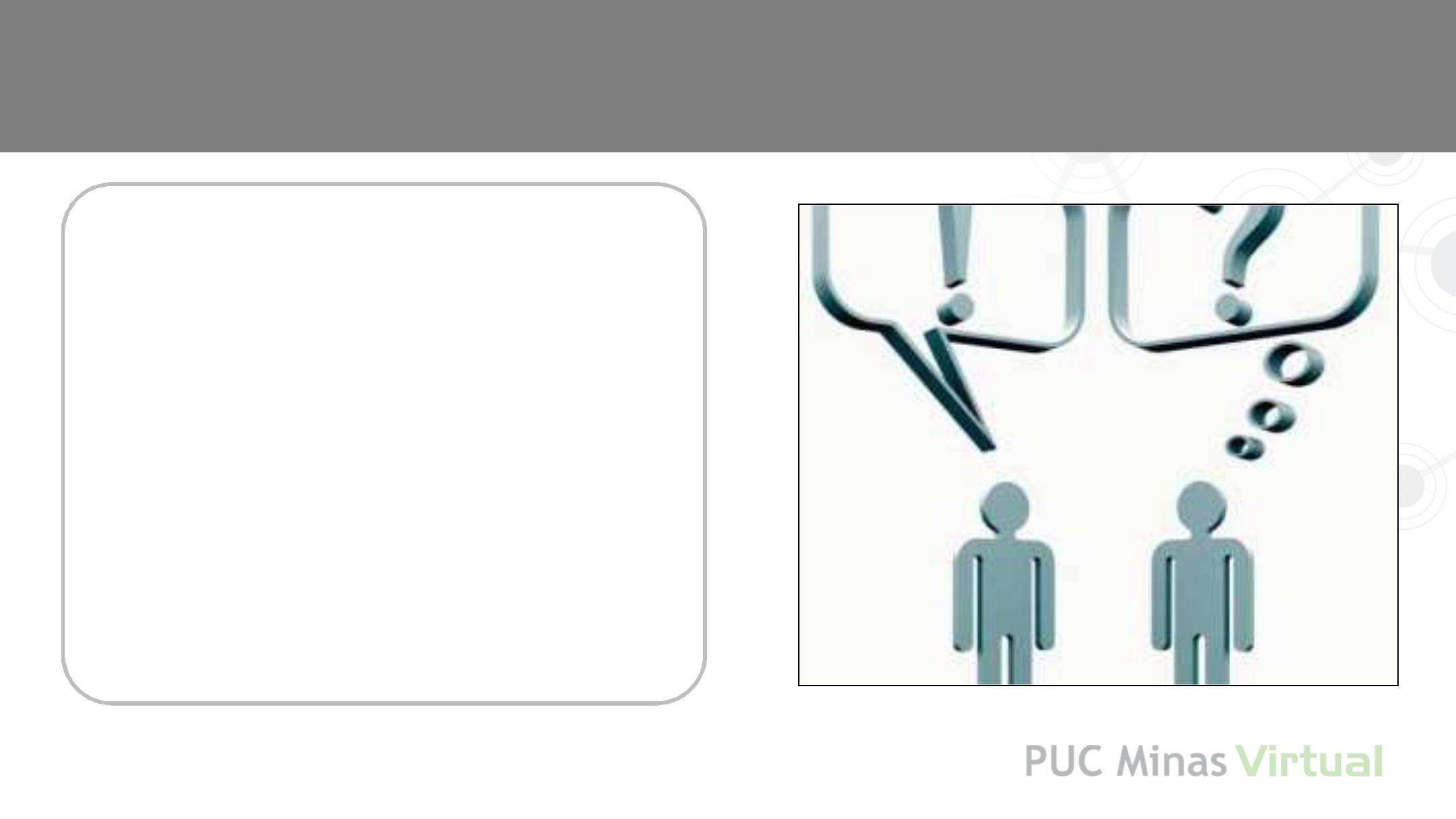
1. Erros de gestão, como micro-gerenciamento ou falta de marcos

**Fonte: efetividade.net**

****

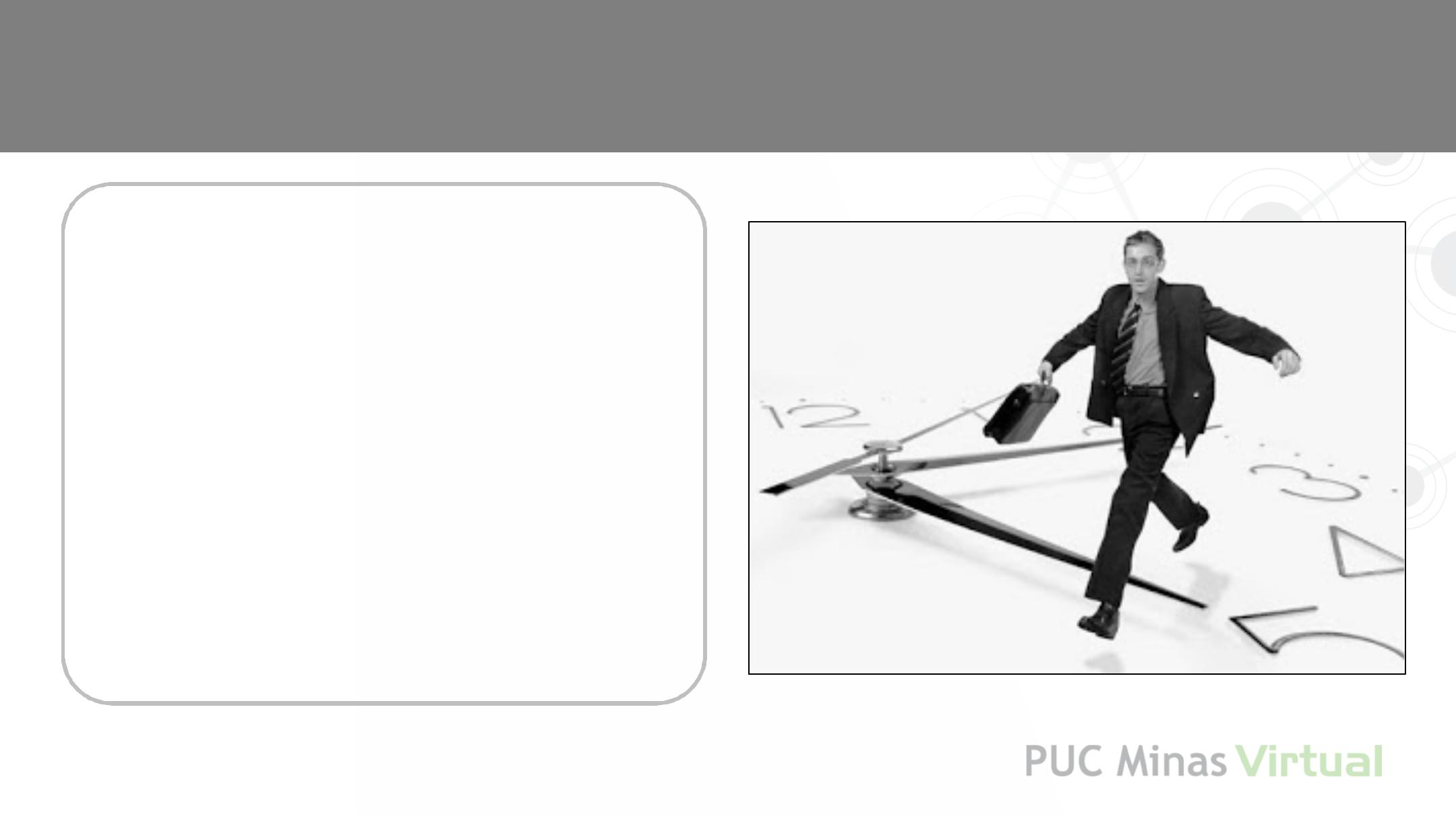
1. Subestimar riscos depois de iniciado o projeto

**Fonte: portalgsti.com.br**

****

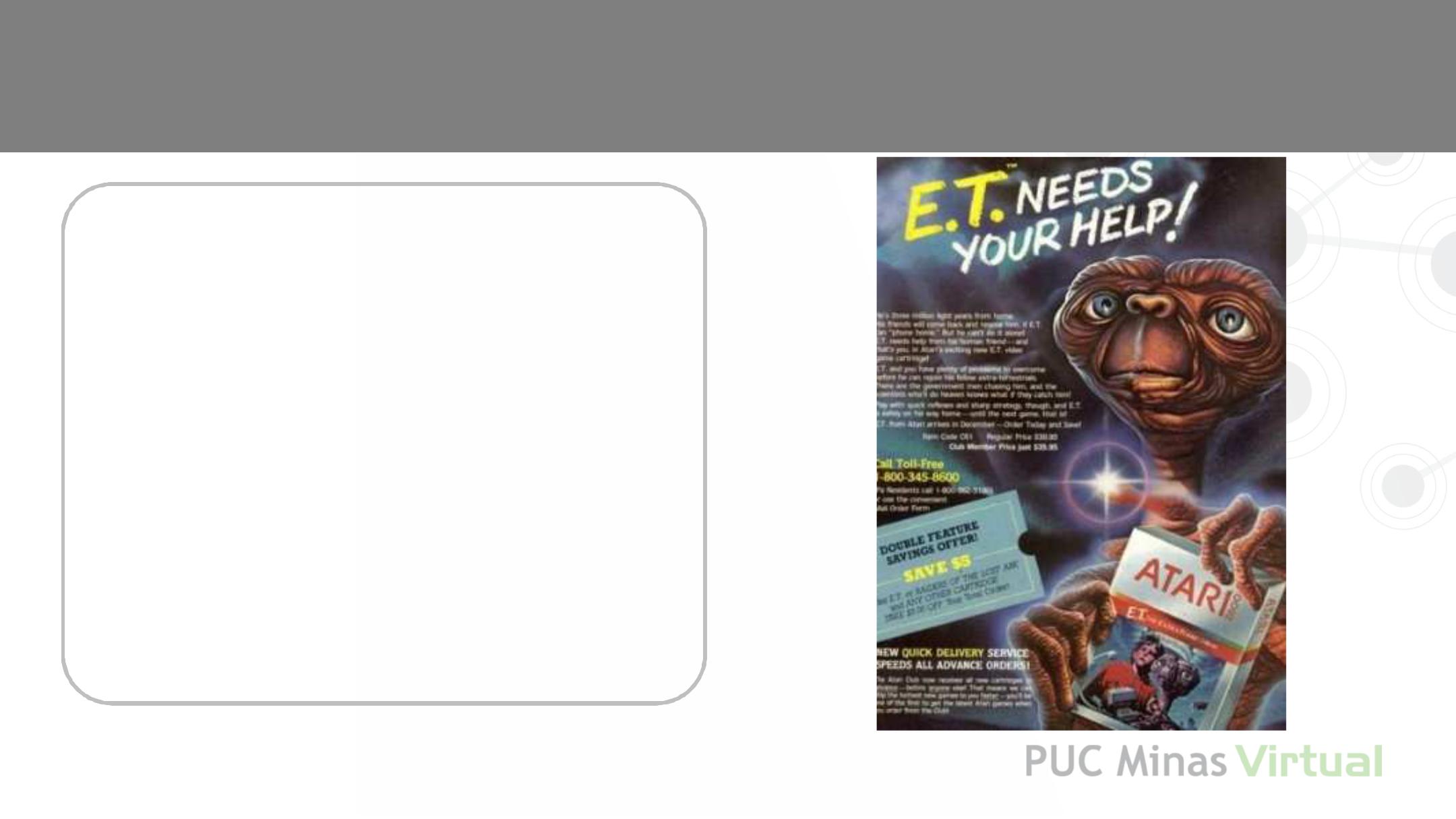
1. Falhas de comunicação

**Fonte: desafiosdagestao.com.br**

****

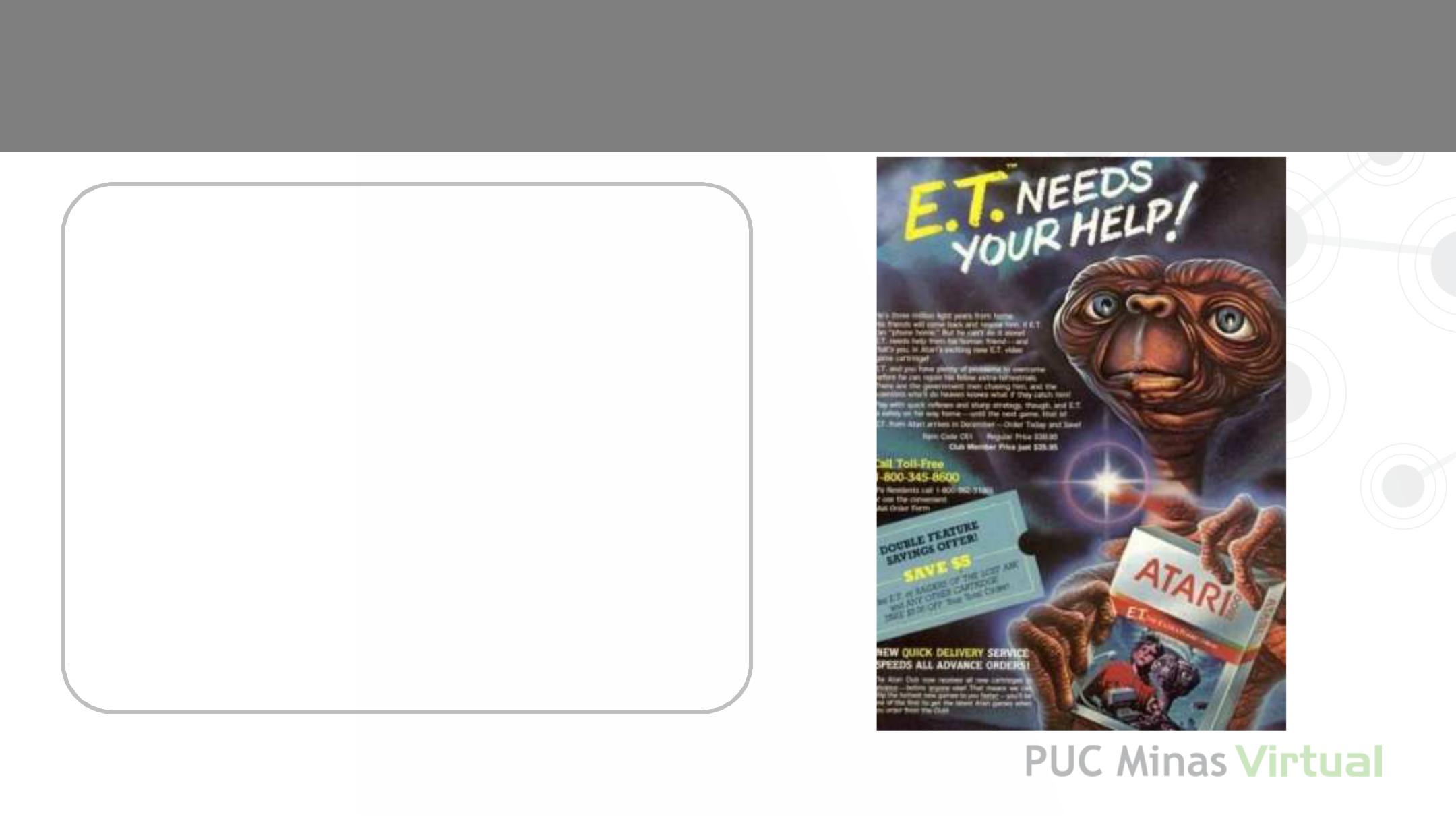
1. Má administração do tempo

**Fonte: claudiaacacio.blogspot.com.br**

****

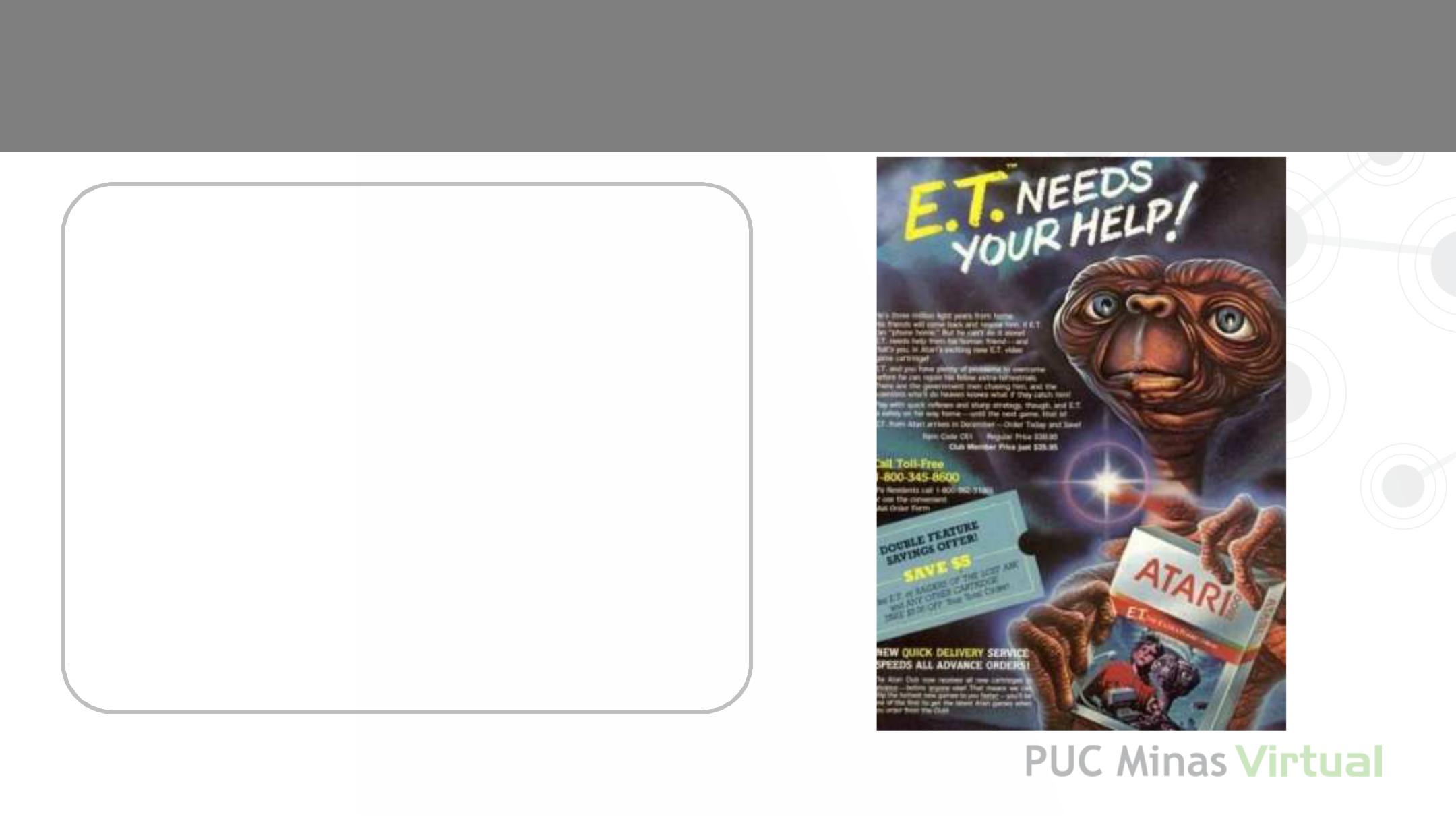
um projeto similar levaria de 6 a 8 meses, mas o CEO queria o jogo em 5 semanas, menos de 20% do tempo mínimo necessário!

**Fonte: WIKIPEDIA**

****

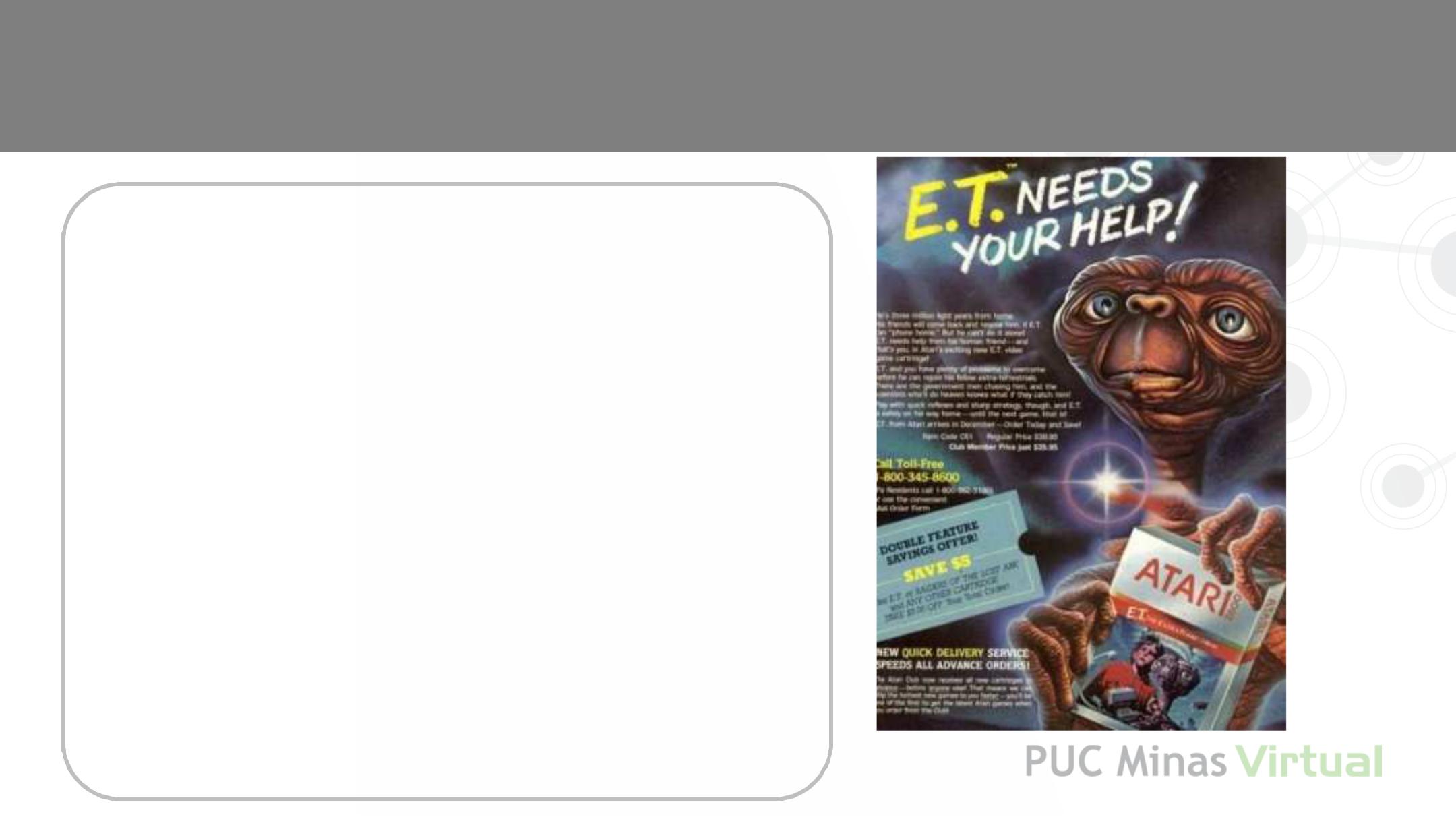
Com a perda de mercado enfrentada pela empresa, era preciso ter o jogo pronto em um prazo compatível com as campanhas de Natal daquele ano.

**Fonte: WIKIPEDIA**

****

Por valores bem menores, e a adequada alocação de recursos e prazos, certamente o final da história teria sido diferente.

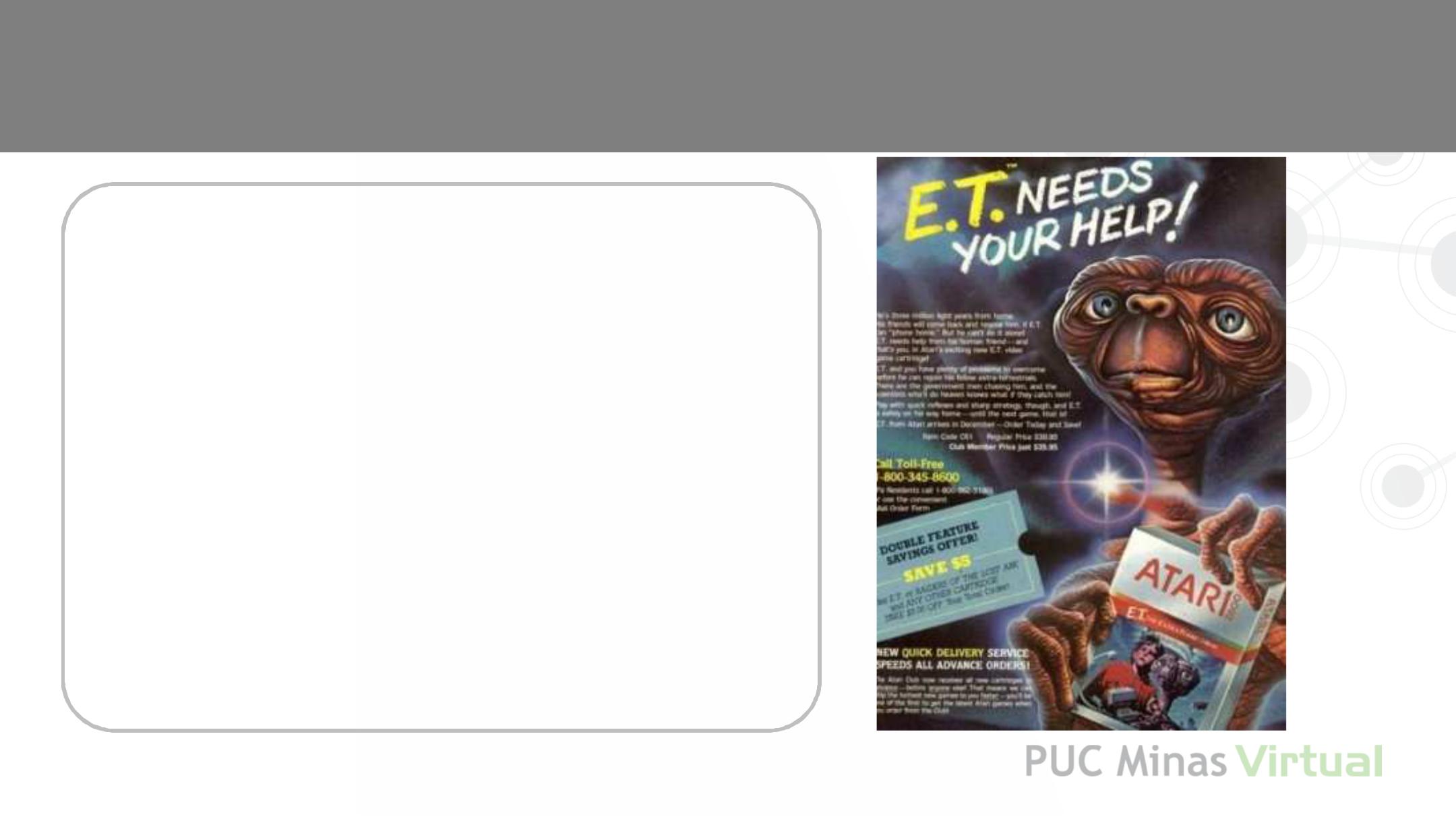
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

De nada adianta investir US$ 21 milhões na compra dos direitos, e separar mais US$ 5 milhões para a

campanha publicitária, enquanto o item principal – o desenvolvimento do jogo – era relegado ao segundo plano.

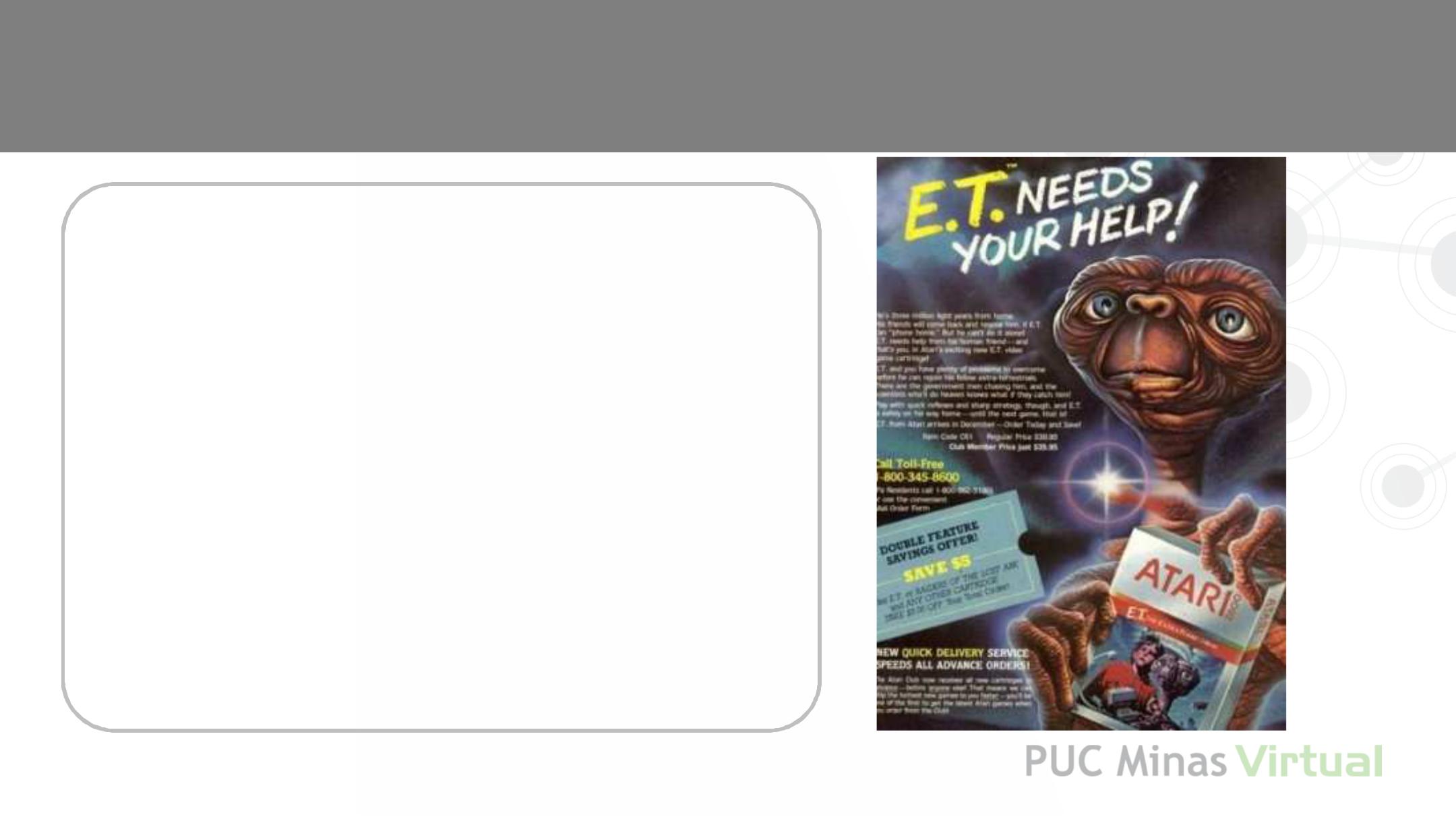
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

O investimento era muito alto para os padrões da época, e isso exigia um produto de qualidade, bem definido e executado para

fazer frente às expectativas do mercado;

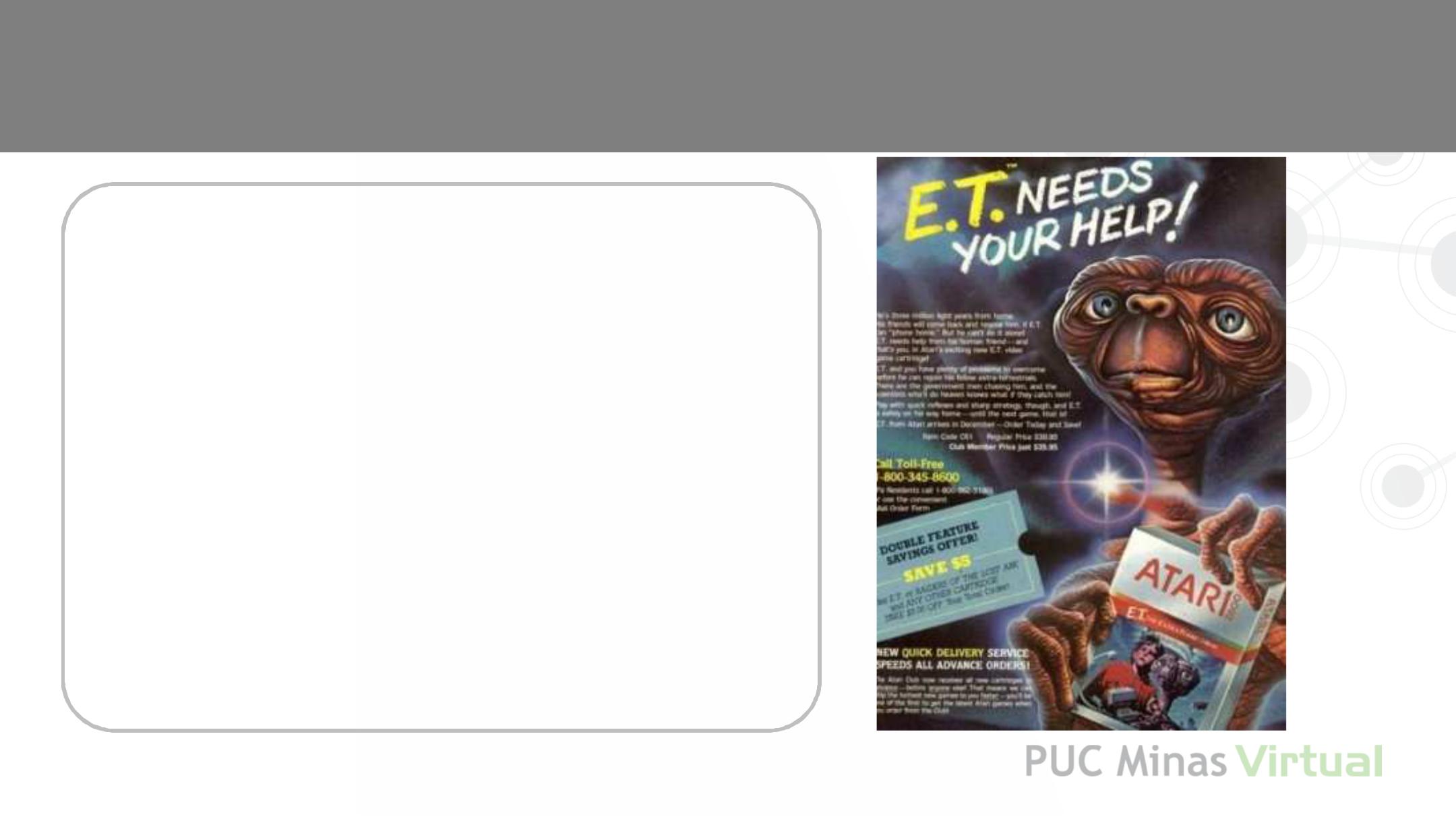
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

O prazo dado para o

desenvolvimento era menos de um quinto do que a empresa estava acostumada a fazer;

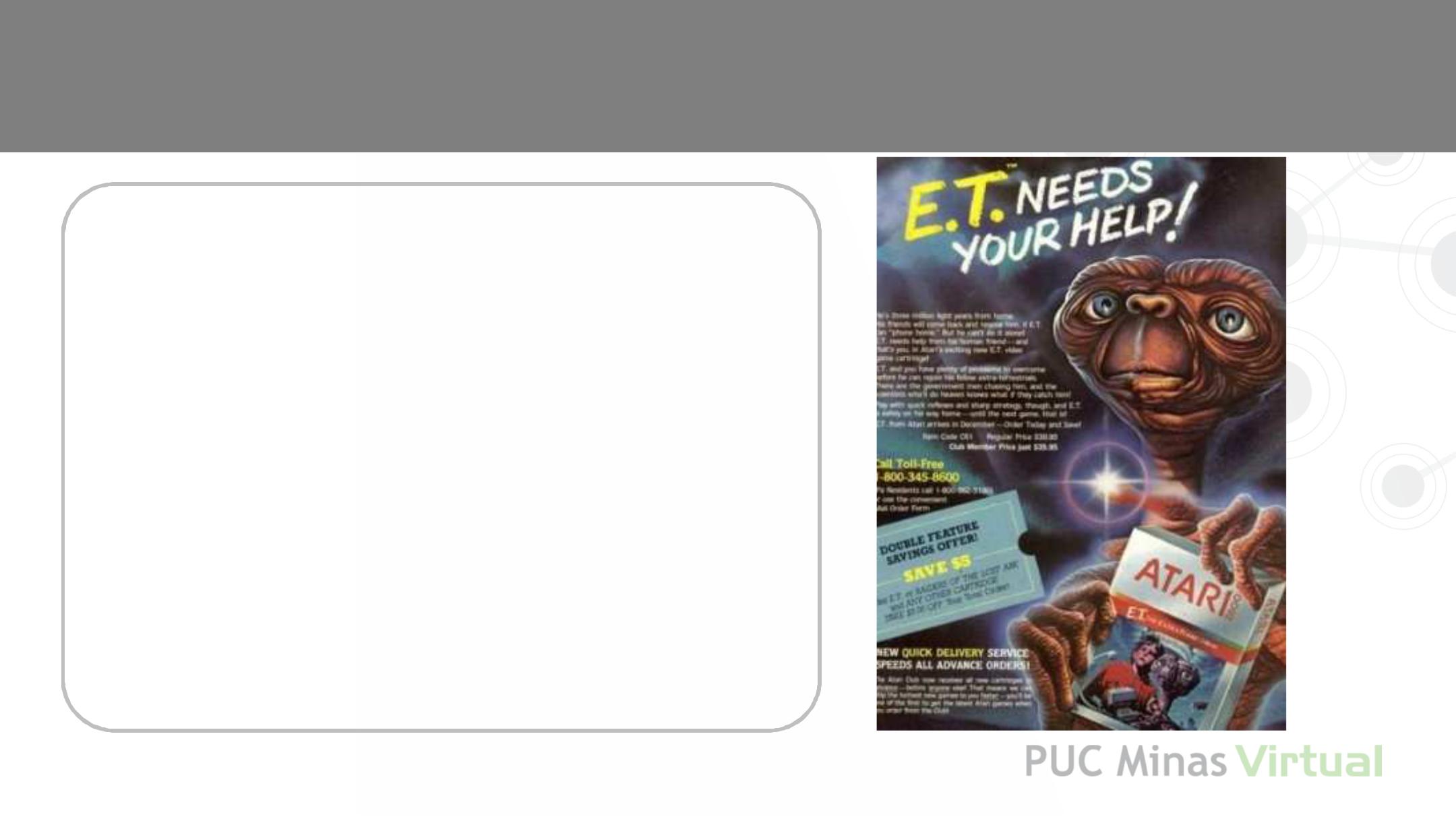
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

A proposta do jogo foi

elaborada pelo programador, durante o tempo de viagem, sem oportunidade de conversar com outras pessoas e de desenvolver melhor a sua ideia.

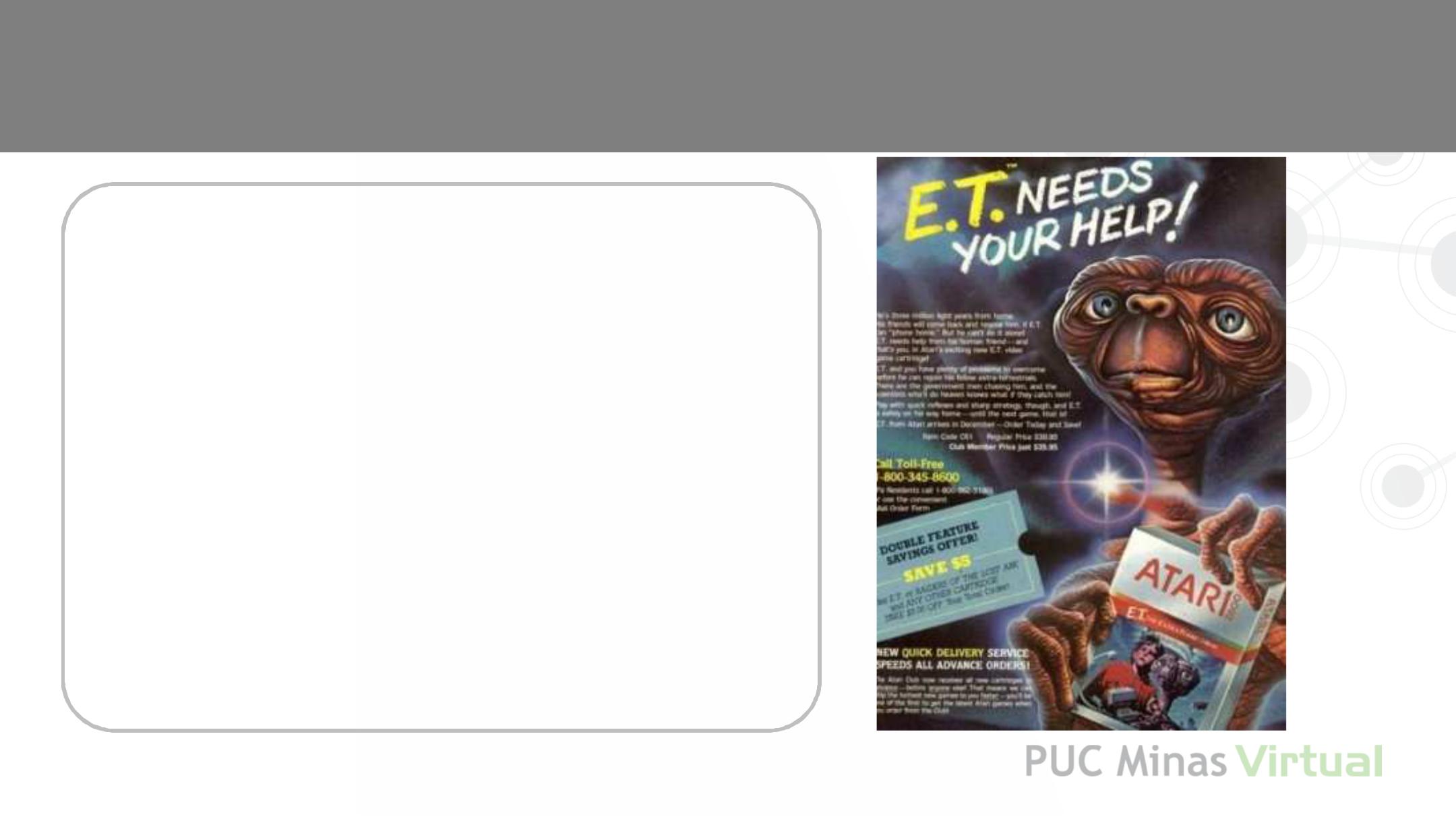
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

A proposta do jogo foi

elaborada pelo programador, durante o tempo de viagem, sem oportunidade de conversar com outras pessoas e de desenvolver melhor a sua ideia.

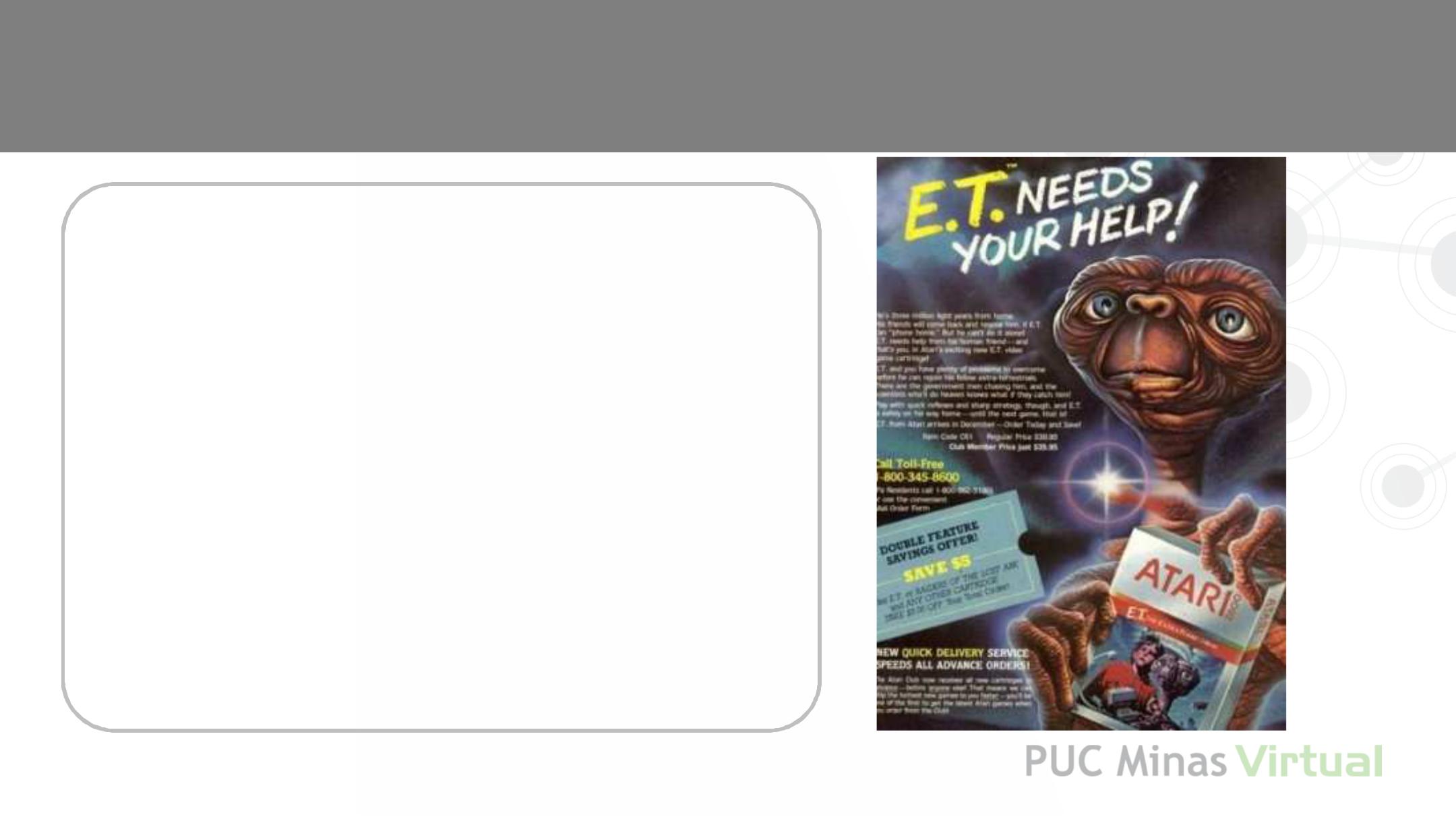
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

Quando sinais como esses

são ignorados ou considerados irrelevantes por aqueles que tomam as grandes decisões, o resultado não tem como ser diferente.

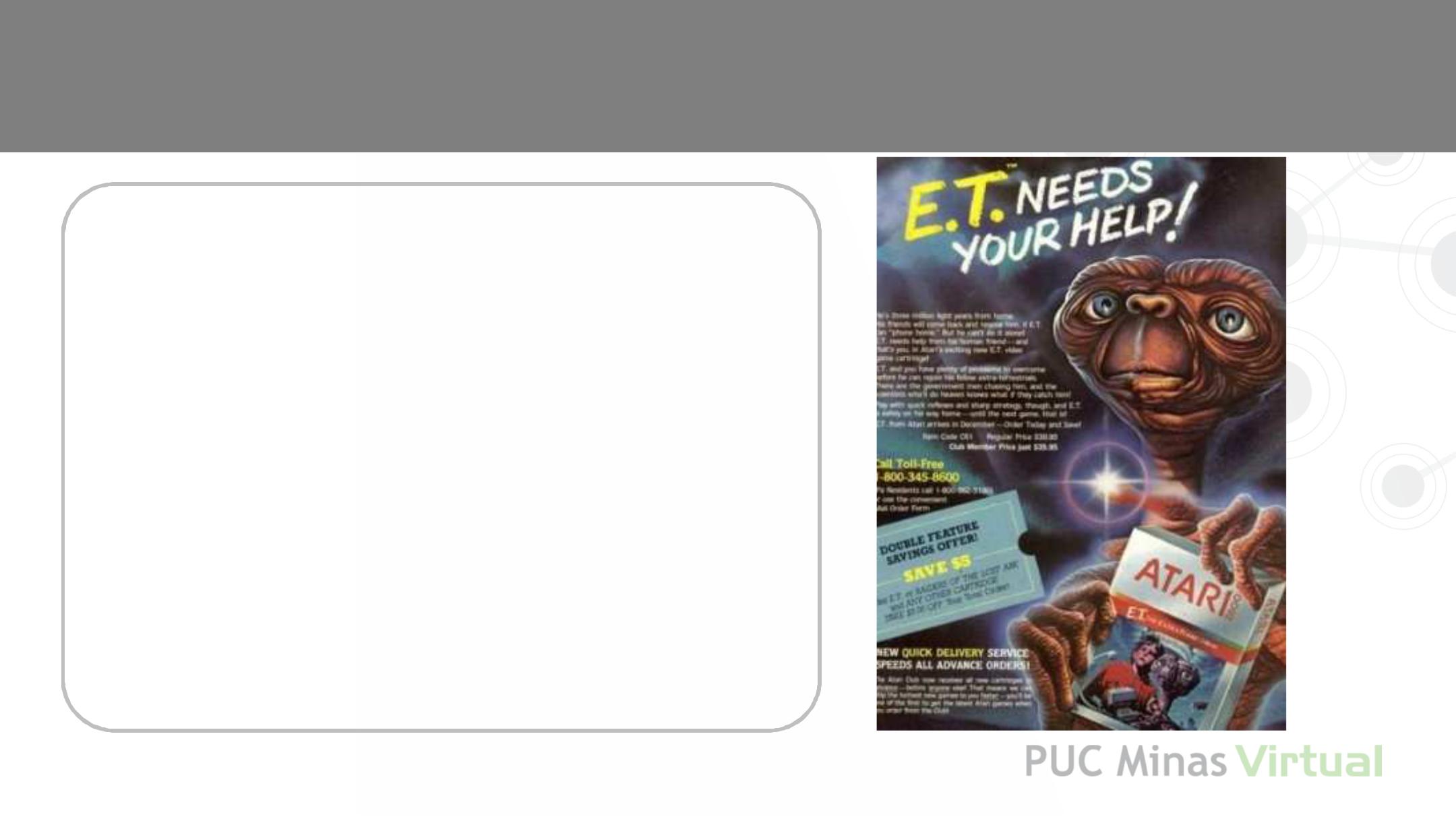
**Fonte: WIKIPEDIA**

****

E neste caso, a imposição

de prazo acabou resultando em um fracasso que se tornou o símbolo da queda da Atari.

**Fonte: WIKIPEDIA**

****

Como efeito secundário, levou um profissional de sucesso à depressão, vendo um de seus principais trabalhos sendo taxado como o pior de todos os tempos.

**Fonte: WIKIPEDIA**